



ActivInspire - Conoscenze livello 1 (Studio)





Copyright © 2010 Promethean Limited. Tutti i diritti riservati.

Nel caso in cui la presente guida venisse distribuita con il software ActivInspire, essa può essere riprodotta solo per uso interno all'istituto titolare della licenza.

Se utilizzata al di fuori dell'istituto, la guida non può essere riprodotta, trasmessa, salvata su supporti di memorizzazione o tradotta in altre lingue senza previa autorizzazione di Promethean Limited. Il contenuto della presente guida è protetto dalle leggi sul copyright, anche nei casi in cui non sia distribuita con software dotato di accordo di licenza per utente finale. Nel caso in cui si desideri inserire nei progetti ActivInspire disegni o immagini esistenti, tenere presente che questi potrebbero essere protetti da leggi sul copyright. L'inclusione non autorizzata di tali materiali nei propri flipchart potrebbe costituire una violazione dei diritti del proprietario del copyright. Assicurarsi pertanto di ottenere i permessi necessari. Sebbene il presente manuale di esercitazione sia stato compilato nel modo più accurato possibile, Promethean Limited declina ogni responsabilità per errori e omissioni o per danni derivanti dall'uso delle informazioni contenute nelle pagine seguenti.

Si noti che i termini e le condizioni di utilizzo di questo sito Web si applicano anche a qualsiasi materiale di insegnamento fornito o reso disponibile all'utente in questo sito Web.

5 Nozioni di base

- 7 Esercitazione 1 - Utilizzo dell'interfaccia del software
- 8 Esercitazione 2 - Utilizzo dello strumento Penna
- 9 Esercitazione 3 - Modifica di oggetti
- 10 Esercitazione 4 - Raggruppamento di oggetti
- 11 Esercitazione 5 - Eliminazione di oggetti
- 12 Esercitazione 6 - Salvataggio di un flipchart

13 Utilizzo di risorse e forme

- 15 Esercitazione 1 - Utilizzo degli sfondi
- 16 Esercitazione 2 - Utilizzo delle griglie
- 17 Esercitazione 3 - Utilizzo dello strumento Forme
- 18 Esercitazione 4 - Modifica di forme
- 19 Esercitazione 5 - Aggiunta di immagini dal browser delle risorse
- 20 Esercitazione 6 - Ricerca di immagini nel Browser delle risorse
- 21 Esercitazione 7 - Aggiunta di immagini archiviate nel computer
- 22 Esercitazione 8 - Aggiunta di immagini da altre applicazioni tramite lo strumento Macchina fotografica
- 23 Esercitazione 9 - Modifica dell'ordine delle immagini tramite il Browser degli oggetti
- 24 Esercitazione 10 - Spostamento di immagini tra livelli tramite il Browser degli oggetti

25 Operazioni con il testo

- 27 Esercitazione 1 - Creazione di testo
- 28 Esercitazione 2 - Modifica del testo
- 29 Esercitazione 3 - Utilizzo di testo e forme
- 30 Esercitazione 4 - Aggiunta di testo da altre applicazioni
- 31 Esercitazione 5 - Modifica del colore del testo tramite lo strumento Riempimento
- 32 Esercitazione 6 - Estrazione del testo
- 33 Esercitazione 7 - Utilizzo dello strumento Riconoscimento della scrittura a mano
- 34 Esercitazione 8 - Controllo ortografico

35 Operazioni con le pagine

- 37 Esercitazione 1 - Scorrimento delle pagine
- 38 Esercitazione 2 - Copia di oggetti da una pagina all'altra
- 39 Esercitazione 3 - Duplicazione e spostamento delle pagine
- 40 Esercitazione 4 - Aggiunta di note pagina

41 Strumenti di presentazione

- 43 Esercitazione 1 - Tendina
- 44 Esercitazione 2 - Riflettore
- 45 Esercitazione 3 - Inchiostro magico
- 46 Esercitazione 4 - Orologio
- 47 Esercitazione 5 - Testo scorrevole
- 48 Esercitazione 6 - Righello
- 49 Esercitazione 7 - Goniometro
- 50 Esercitazione 8 - Compasso
- 51 Esercitazione 9 - Dadi
- 52 Esercitazione 10 - Origine XY

53 Utilizzo di Internet

- 55 Esercitazione 1 - Apertura del browser Web
- 56 Esercitazione 2 - Copia di testo e immagini da una pagina Web
- 57 Esercitazione 3 - Utilizzo dello strumento Macchina fotografica per copiare elementi da una pagina Web
- 58 Esercitazione 4 - Utilizzo di risorse provenienti da Promethean Planet

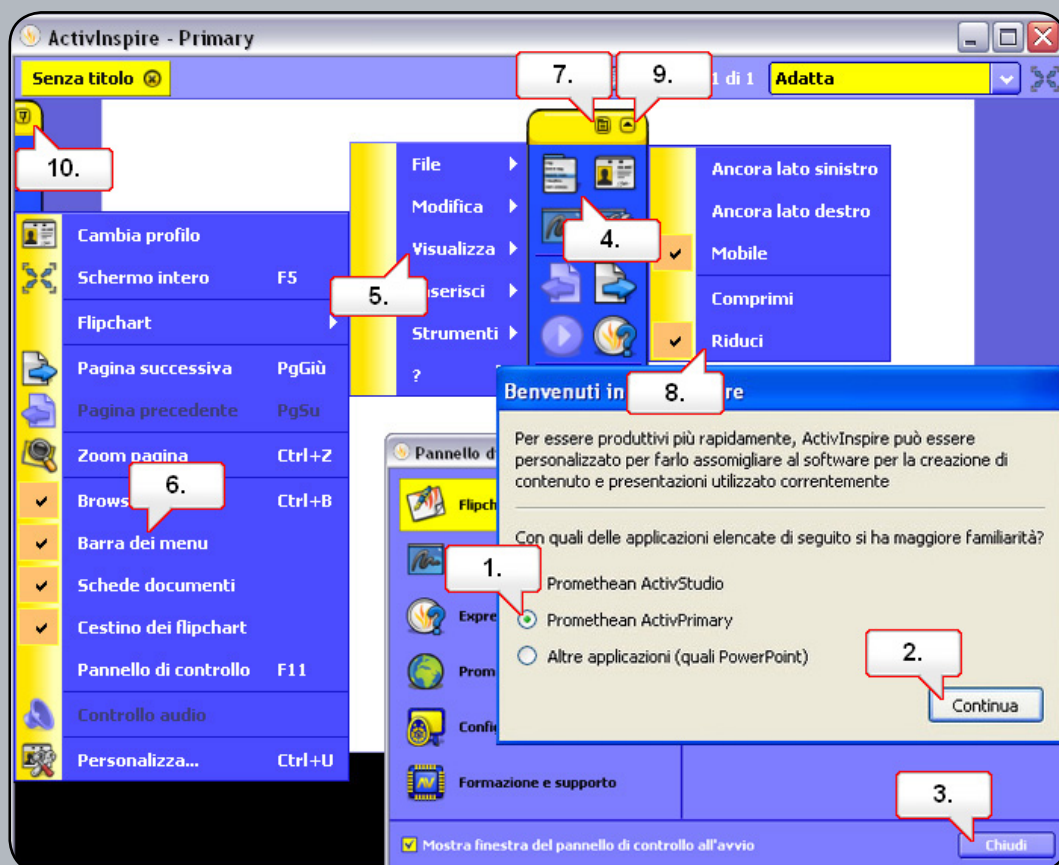
59 Tecniche avanzate

- 61 Esercitazione 1 - Creazione e modifica dei profili
- 62 Esercitazione 2 - Impostazioni - Oggetti del flipchart
- 63 Esercitazione 3 - Annotazioni sul desktop
- 64 Esercitazione 4 - Utilizzo degli strumenti del desktop
- 65 Esercitazione 5 - Importazione di file PowerPoint
- 66 Esercitazione 6 - Utilizzo dei modelli
- 67 Esercitazione 7 - Utilizzo dello strumento Registratore schermo
- 68 Esercitazione 8 - Utilizzo dello strumento Registratore suoni
- 69 Esercitazione 9 - Inserimento di un'immagine
- 70 Esercitazione 10 - Inserimento di un collegamento video
- 71 Esercitazione 11 - Inserimento di un collegamento a un sito Web
- 72 Esercitazione 12 - Browser delle proprietà - Proprietà della pagina e dell'oggetto
- 73 Esercitazione 13 - Browser delle proprietà - Utilizzo delle etichette
- 74 Esercitazione 14 - Contenitori - Oggetto specifico
- 75 Esercitazione 15 - Contenitori - Parole chiave
- 76 Esercitazione 16 - Vincoli - In orizzontale
- 77 Esercitazione 17 - Vincoli - Lungo il contorno
- 78 Esercitazione 18 - Azione - Altra pagina
- 79 Esercitazione 19 - Azione - Nascosto
- 80 Esercitazione 20 - Azione - Sposta in fondo



Nozioni di base

Esercitazione 1 - Utilizzo dell'interfaccia del software



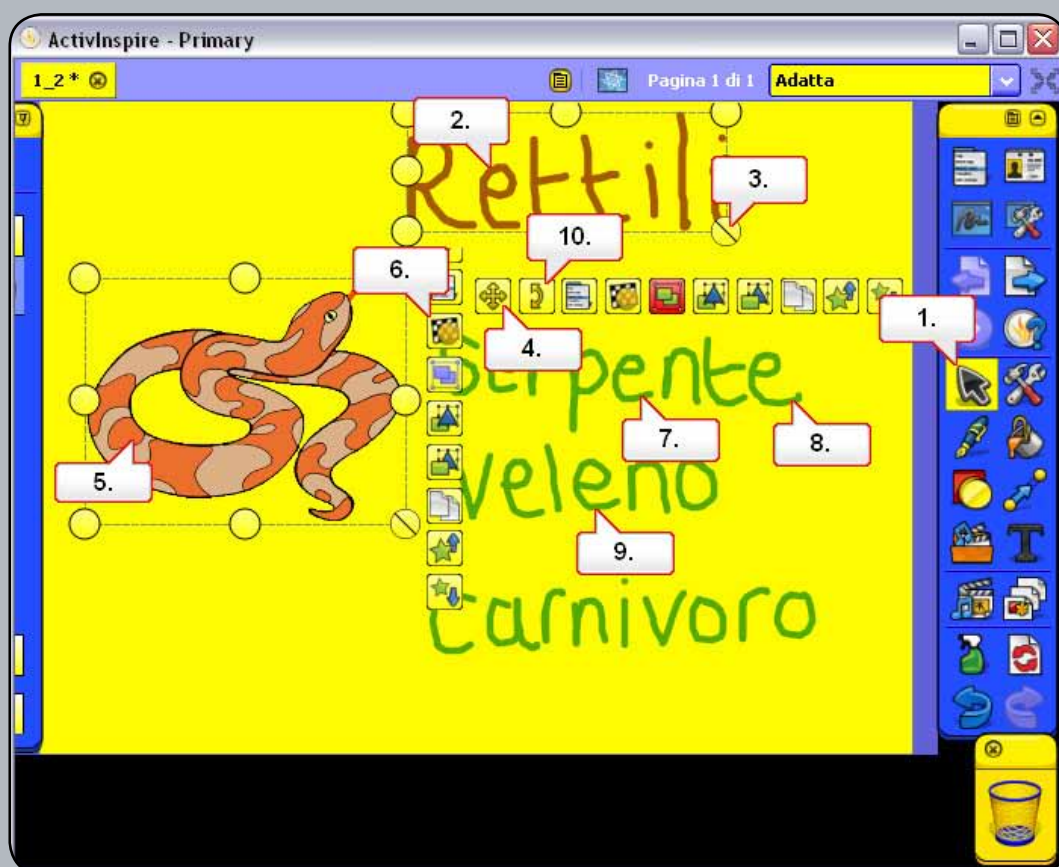
01. Aprire Activsoftware e verificare che sia selezionato Promethean ActivPrimary.
02. Fare clic su Continua.
03. È possibile modificare l'aspetto di ActivInspire nel Pannello di controllo, in Configura. Chiudere il Pannello di controllo.
04. Fare clic sul pulsante del menu principale.
05. Selezionare Visualizza.
06. Scegliere Barra dei menu. La barra dei menu viene rimossa dalla parte superiore del flipchart.
07. Fare clic su Opzioni casella degli strumenti.
08. Per nascondere/mostrare la barra di accesso rapido, selezionare Riduci.
09. Per ridurre a icona la casella degli strumenti e liberare spazio nella pagina del flipchart, fare clic sul pulsante Comprimi.
10. La finestra Casella degli strumenti principale e la finestra del browser possono essere ancorate o mobili. Nella finestra del browser, fare clic su Blocca casella degli strumenti.

Esercitazione 2 - Utilizzo dello strumento Penna



01. Quando è aperto 1_2.flipchart, selezionare lo strumento Penna.
02. Nella barra della penna, selezionare lo spessore di linea desiderato.
03. Selezionare marrone come colore della penna e scrivere la parola 'Rettili' nel flipchart.
04. Fare clic su un colore nella tavolozza dei colori, quindi selezionare lo strumento Selezione colore.
05. Utilizzare lo strumento per selezionare il colore di sfondo del flipchart. Utilizzare quindi lo strumento Penna per scrivere la parola 'serpente' nella pagina del flipchart.
06. Scegliere lo strumento Riempimento.
07. Selezionare il giallo nella tavolozza dei colori.
08. Fare clic nella pagina del flipchart per riempirlo con il nuovo colore. Viene visualizzata la parola 'serpente'.
09. Esercitarsi a scrivere alcune parole sul flipchart, ad esempio 'veleno' e 'carnivoro'.

Esercitazione 3 - Modifica di oggetti



01. Fare clic sullo strumento Seleziona.
02. Fare clic sulla parola 'Rettili'.
03. Scegliere il punto di ridimensionamento Ridimensiona oggetto (mantieni proporzioni) e ingrandirlo.
04. Spostare la parola utilizzando il punto di manipolazione Sposta oggetto liberamente.
05. Selezionare l'immagine del serpente.
06. Fare clic sul punto di manipolazione del dispositivo di scorrimento Trasparenza e trascinare il dispositivo di scorrimento.
07. Fare clic sulla parola 'serpente'. Scegliere il punto di manipolazione Ridimensiona oggetto (mantieni proporzioni) e rimpicciolire la parola.
08. Spostare la parola direttamente sotto la parola 'Rettili'. Nota: è possibile fare clic direttamente sull'oggetto da spostare, se lo si preferisce.
09. Selezionare un'altra parola.
10. Fare clic sul punto di manipolazione per il controllo di rotazione, quindi ruotare la parola. Ruotare la parola rimanente.

Esercitazione 4 - Raggruppamento di oggetti



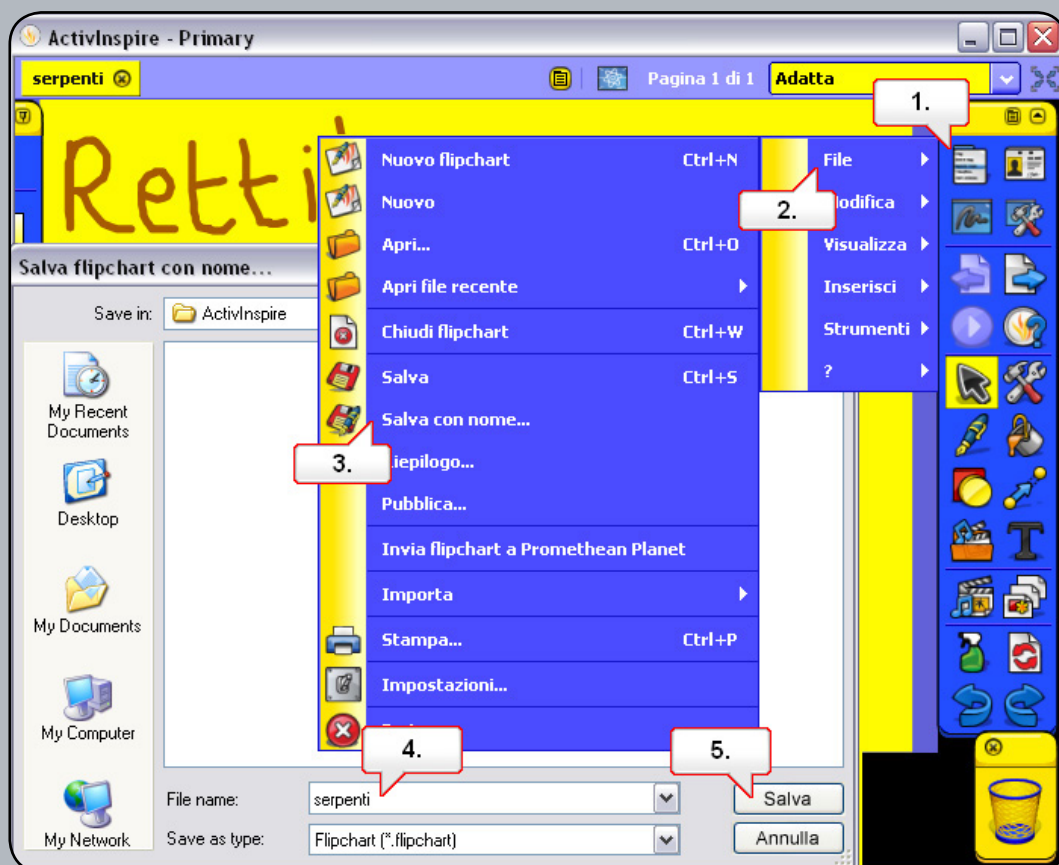
01. Fare clic e trascinare le due parole in alto per selezionarle. Fare clic su Raggruppati per raggrupparle in un solo oggetto.
02. Fare clic sul punto di manipolazione Sposta oggetto liberamente per spostare le due parole insieme, come gruppo.
03. Fare clic su una delle altre parole per visualizzarla come oggetto distinto.
04. Fare clic e trascinare per selezionare le parole restanti, quindi fare clic su Raggruppati per raggrupparle.
05. È possibile quindi fare clic su una delle parole per spostarle tutte.
06. Fare quindi nuovamente clic su Raggruppati per separare le parole.
07. Selezionare la parola 'carnivoro'.
08. Fare nuovamente clic su Raggruppati.
09. Deselezionare la parola facendo clic su un'area vuota della pagina del flipchart.
10. Sarà quindi possibile selezionare ogni lettera come oggetto singolo. Trascinare alcune lettere della parola 'carnivoro' sul serpente.

Esercitazione 5 - Eliminazione di oggetti



01. Fare clic tre volte sul pulsante Annulla.
02. Fare clic tre volte sul pulsante Ripeti.
03. Selezionare la parola 'veleno'.
04. Fare clic sul Cestino per eliminare l'oggetto selezionato.
05. Fare clic sullo strumento Penna.
06. Gli oggetti creati con lo strumento Penna sono noti come annotazioni. Per cancellare le annotazioni è possibile utilizzare la Gomma. Selezionare la Gomma delle massime dimensioni, quindi cancellare le annotazioni sul serpente.
07. Fare clic sullo strumento Cancella.
08. Selezionare Cancella oggetti.
09. Fare clic sul pulsante Annulla per rimuovere le modifiche.

Esercitazione 6 - Salvataggio di un flipchart



01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare File.
03. Scegliere Salva con nome.
04. Assegnare al flipchart il nome 'serpenti'.
05. Fare clic su Salva. Nota: il nome viene modificato sulla scheda del flipchart.



Utilizzo di risorse e forme

Esercitazione 1 - Utilizzo degli sfondi



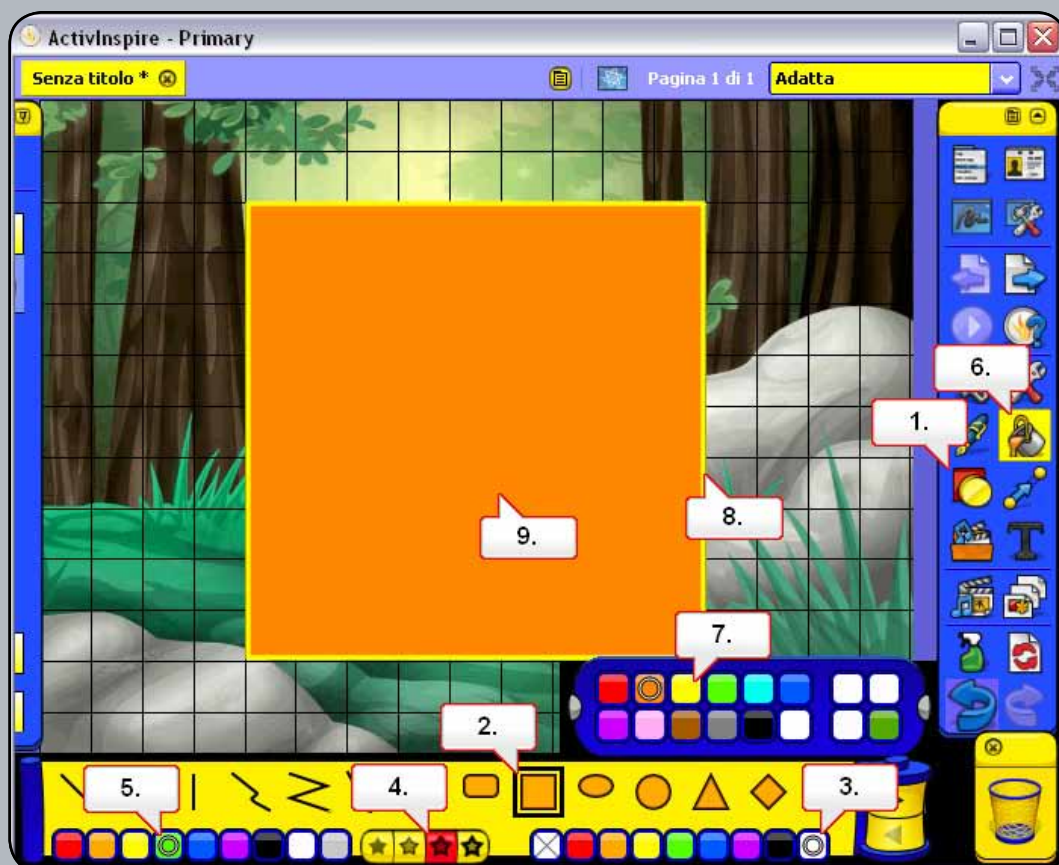
01. Fare clic sullo strumento Browser delle risorse.
02. Fare clic sul pulsante Posizioni risorse.
03. Verificare che sia selezionato Risorse condivise, quindi aprire la cartella Sfondi.
04. Selezionare la cartella Illustrazione.
05. Gli sfondi archiviati nella cartella vengono visualizzati nel Browser delle risorse. Fare clic sulla freccia per visualizzare tutti gli sfondi.
06. Selezionare lo sfondo Foresta.as2.
07. Fare clic sul menu di scelta rapida. Selezionare Inserisci in flipchart. Lo sfondo viene visualizzato nella pagina del flipchart.

Esercitazione 2 - Utilizzo delle griglie



01. Nel browser delle risorse aprire la cartella Griglie.
02. Fare clic sulla cartella Righe XY.
03. Selezionare la miniatura della griglia Righe XY.
04. Fare clic sul menu di scelta rapida.
05. Scegliere Inserisci in flipchart. Nella pagina del flipchart viene visualizzata la griglia.
06. Nota: utilizzare il Browser delle proprietà se si desidera modificare la scala della griglia. Chiudere la finestra Posizioni risorse.

Esercitazione 3 - Utilizzo dello strumento Forme



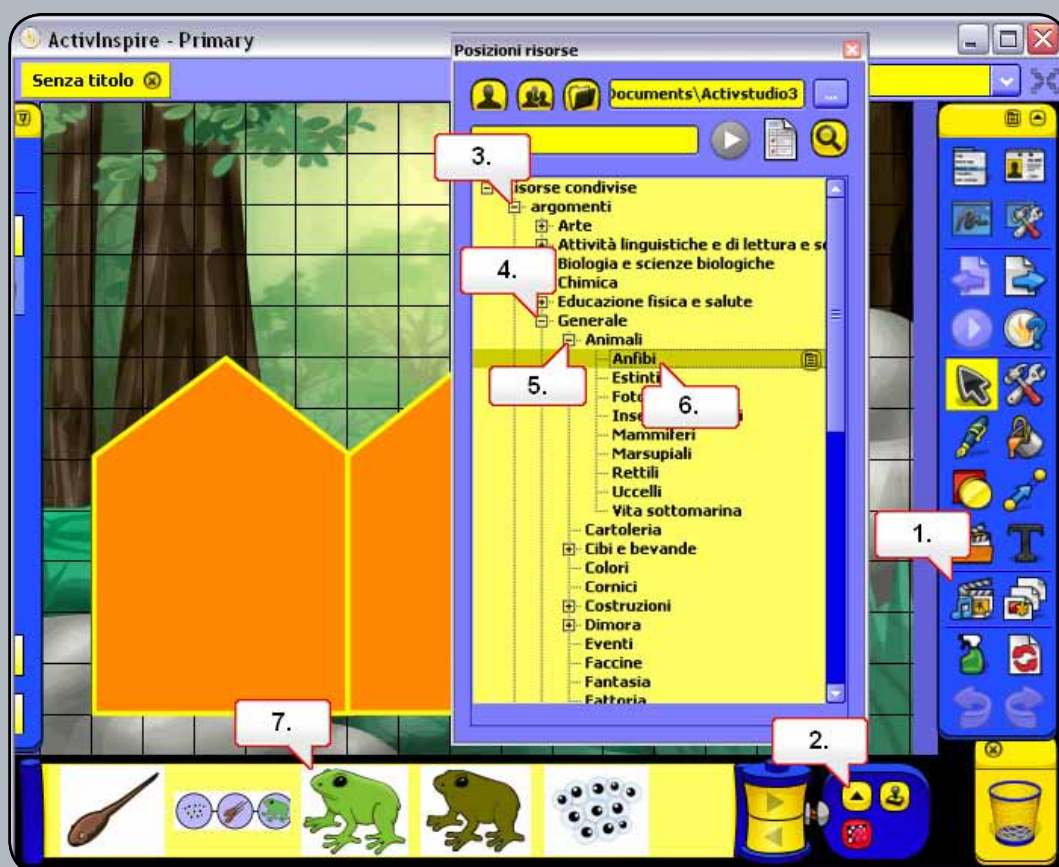
01. Fare clic sullo strumento Forme.
02. Selezionare Quadrato.
03. Impostare il bianco come colore di riempimento del quadrato.
04. Impostare lo spessore del bordo della forma.
05. Selezionare il verde nella tavolozza dei colori. Fare clic sulla pagina del flipchart, quindi trascinare la forma all'esterno.
06. Scegliere lo strumento Riempimento.
07. Selezionare il giallo nella tavolozza dei colori.
08. Fare clic sul bordo per applicare il nuovo colore.
09. Selezionare il nuovo colore di riempimento per il quadrato, quindi fare clic nel quadrato da riempire.

Esercitazione 4 - Modifica di forme



01. Selezionare il quadrato.
02. Utilizzare il punto di ridimensionamento Ridimensiona oggetto (mantieni proporzioni) per ridurre le dimensioni del quadrato.
03. Utilizzare il punto di manipolazione Sposta oggetto liberamente per posizionare il quadrato come illustrato.
04. Fare clic due volte sul punto di manipolazione Duplica per eseguire due copie del quadrato e posizionarle come illustrato.
05. Selezionare uno dei quadrati.
06. Fare clic sul punto di manipolazione Modifica dei punti della forma.
07. Selezionare il punto di ancoraggio indicato e trascinare la forma all'esterno come illustrato, quindi ripetere l'operazione per gli altri due quadrati.
08. Selezionare uno dei quadrati. Fare clic sul menu Modifica oggetti.
09. Scegliere Bloccato Ripetere l'operazione con le forme rimanenti. Nota: se si bloccano gli oggetti, si evita che vengano involontariamente spostati o eliminati.
10. Fare clic sul pulsante Modalità creazione per consentire la modifica degli oggetti bloccati. Dopo aver apportato modifiche, fare nuovamente clic sul pulsante.

Esercitazione 5 - Aggiunta di immagini dal browser delle risorse



01. Fare clic sul pulsante Browser delle risorse.
02. Fare clic sul pulsante Posizioni risorse.
03. Nella finestra Posizioni risorse aprire la cartella Argomenti.
04. Aprire la cartella Generale.
05. Aprire la cartella Animali.
06. Fare clic sulla cartella Anfibi. Selezionare l'immagine della rana e trascinarla direttamente nella pagina del flipchart.

Esercitazione 6 - Ricerca di immagini nel Browser delle risorse



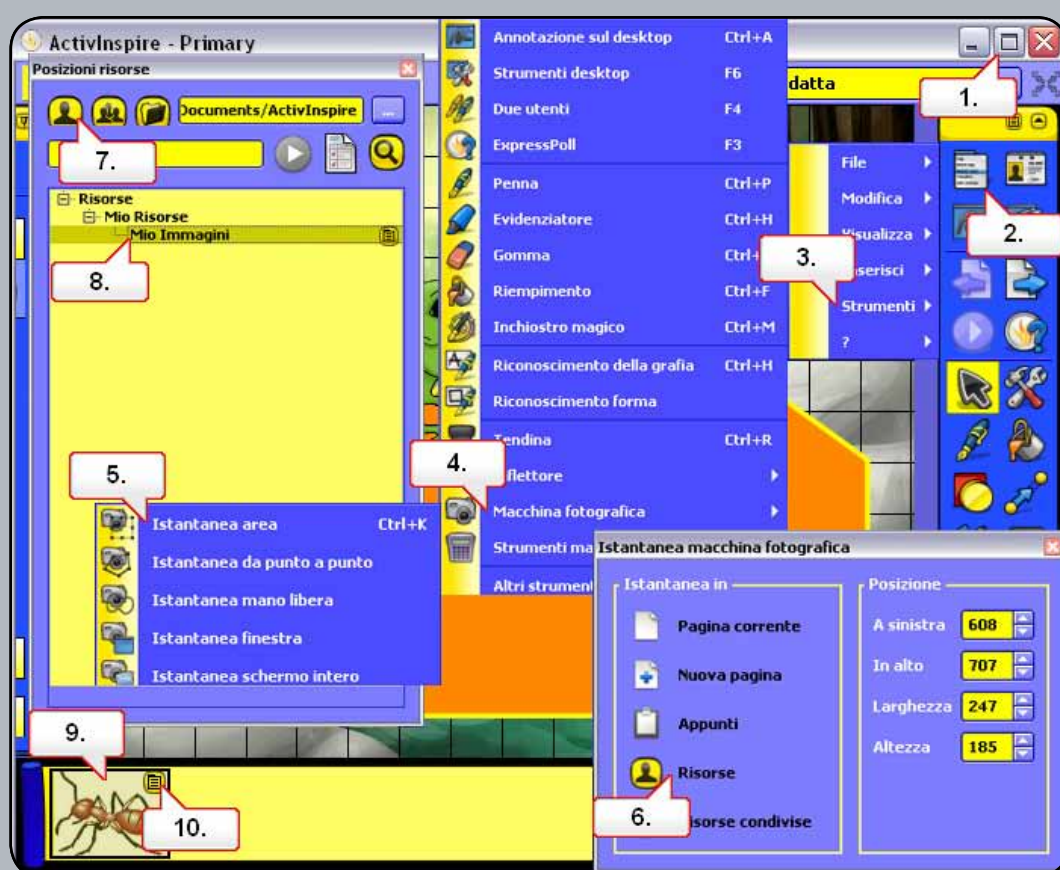
01. Nel Browser delle risorse verificare che sia selezionato Risorse condivise. Fare clic nella finestra di dialogo della ricerca e digitare la parola 'farfalla'.
02. Fare clic sul pulsante Mostra opzioni di ricerca, quindi deselezionare le opzioni che non si desidera applicare alla ricerca.
03. Fare clic sul pulsante Completato.
04. Fare clic sul pulsante Avvia ricerca. Nota: Se è la prima volta che si utilizza la funzione di ricerca nel computer in uso, viene visualizzata una finestra di dialogo che avvisa che è necessario indicizzare le risorse prima di poter eseguire la ricerca. Selezionare Sì. L'operazione può richiedere un tempo variabile a seconda della dimensione della Libreria risorse. Al termine dell'operazione, fare nuovamente clic sul pulsante Avvia ricerca.
05. Le risorse trovate verranno visualizzate nel riquadro inferiore. Selezionare l'immagine farfalla.as2
06. Fare clic sul menu di scelta rapida.
07. Scegliere Inserisci in flipchart.
08. Ridimensionare l'immagine.
09. Riposizionare l'immagine.

Esercitazione 7 - Aggiunta di immagini archiviate nel computer



01. Nel Browser delle risorse fare clic sul pulsante Individuare un'altra cartella.
02. Selezionare la cartella contenente l'immagine necessaria. Nota: l'immagine 2.jpg è disponibile in Risorse nella pagina del corso.
03. Dopo aver selezionato la cartella, fare clic su OK.
04. Fare clic sull'immagine.
05. Fare clic sul menu di scelta rapida.
06. Selezionare Inserisci in flipchart. Nota: Se lo si preferisce, è possibile semplicemente trascinare e rilasciare l'immagine.

Esercitazione 8 - Aggiunta di immagini da altre applicazioni tramite lo strumento Macchina fotografica



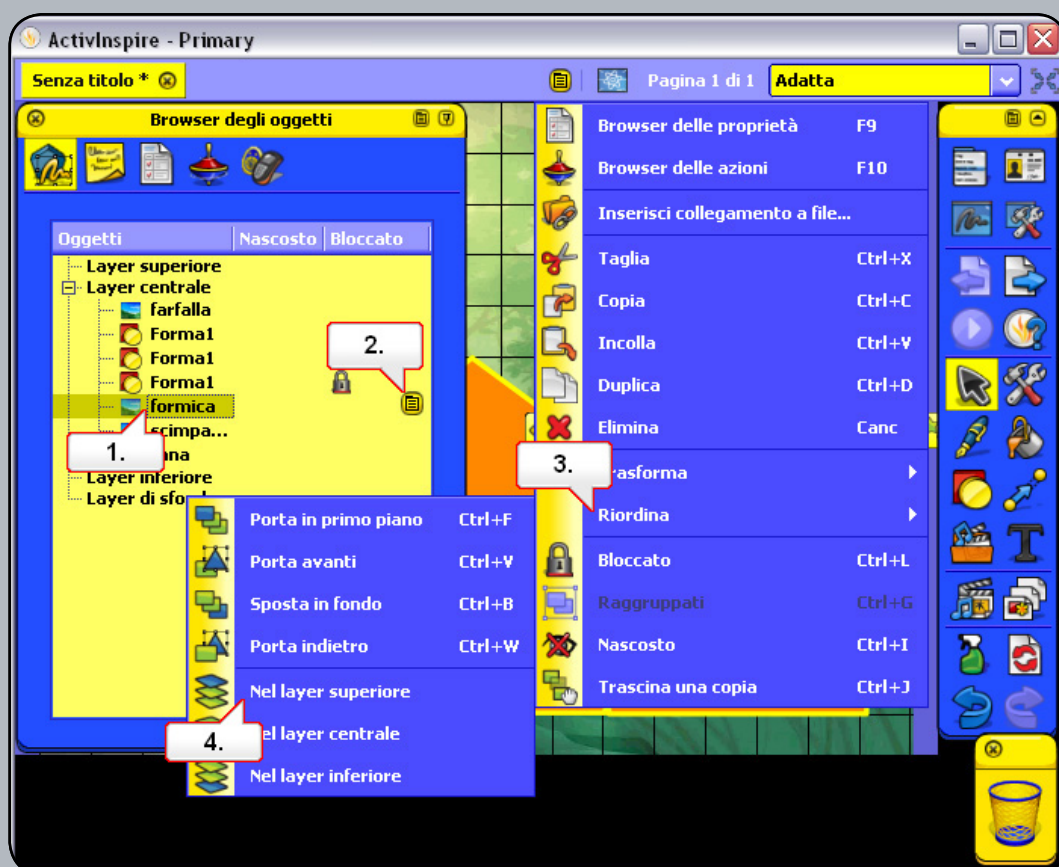
01. Aprire il documento Word denominato 2.doc, disponibile nella cartella Risorse nella pagina del corso. Utilizzare il pulsante Ripristina in basso che consente di ridimensionare la finestra ActivInspire.
02. Fare clic sul pulsante del menu principale.
03. Scegliere Strumenti.
04. Scegliere Macchina fotografica.
05. Selezionare Istantanea area e adattare le dimensioni dell'area all'immagine.
06. Nella finestra Istantanea macchina fotografica selezionare Risorse. Assegnare un nome all'immagine prima di salvarla.
Nota: Nella finestra Istantanea macchina fotografica è possibile posizionare l'istantanea direttamente nella pagina del flipchart.
07. Nella finestra Posizioni risorse selezionare Risorse.
08. Fare clic su Immagini.
09. Fare clic sull'immagine.
10. Fare clic sul menu di scelta rapida e scegliere Inserisci in flipchart.

Esercitazione 9 - Modifica dell'ordine delle immagini tramite il Browser degli oggetti



01. Aprire il Browser degli oggetti.
02. Al suo interno sono presenti icone che rappresentano le forme e le immagini. Selezionare l'icona della formica.
03. Fare clic sul menu di scelta rapida.
04. Selezionare Riordina.
05. Selezionare Sposta in fondo. Ripetere l'operazione con le immagini rimanenti. Spostare le immagini dietro ciascuna forma. Nota: Nel Browser degli oggetti è possibile riordinare gli oggetti trascinandoli.

Esercitazione 10 - Spostamento di immagini tra livelli tramite il Browser degli oggetti

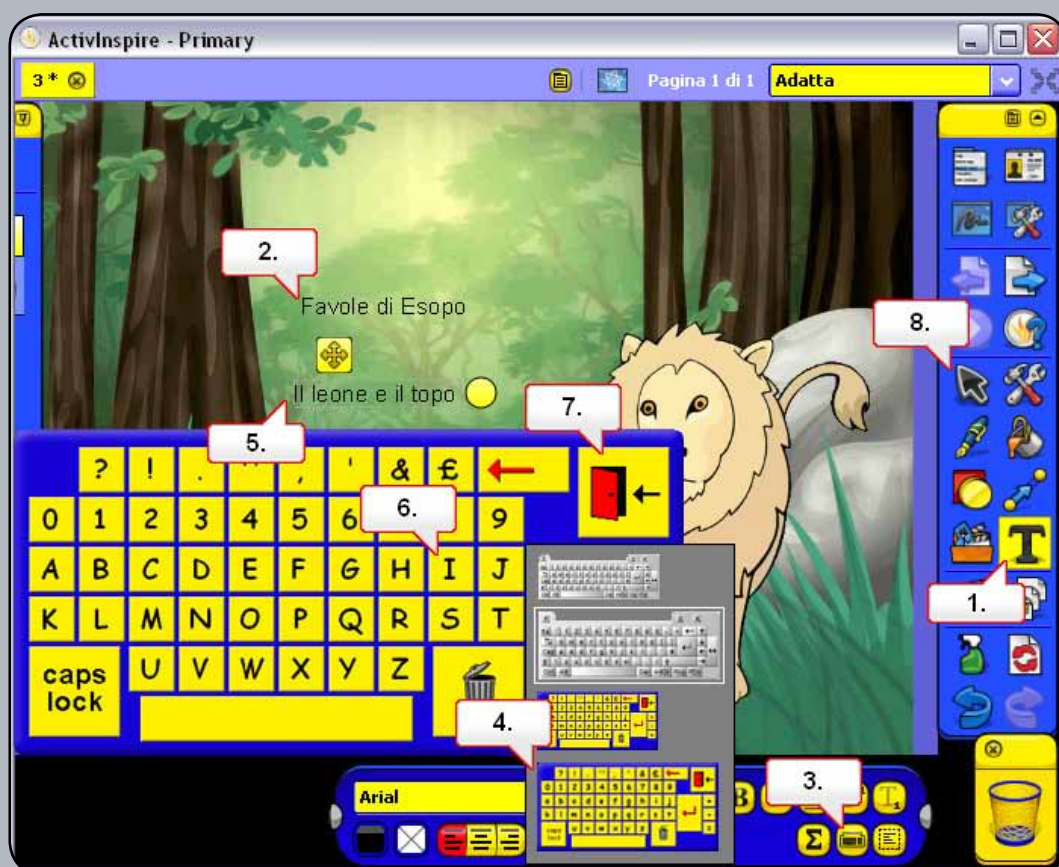


01. Nel Browser degli oggetti, fare clic sull'immagine della formica.
02. Fare clic sul menu di scelta rapida.
03. Selezionare Riordina.
04. Scegliere Nel layer superiore. Ripetere l'operazione per l'immagine dello scimpanzé. Per posizionare l'immagine della rana nel layer superiore, utilizzare il trascinamento. Tutte le immagini si trovano ora sopra le forme.



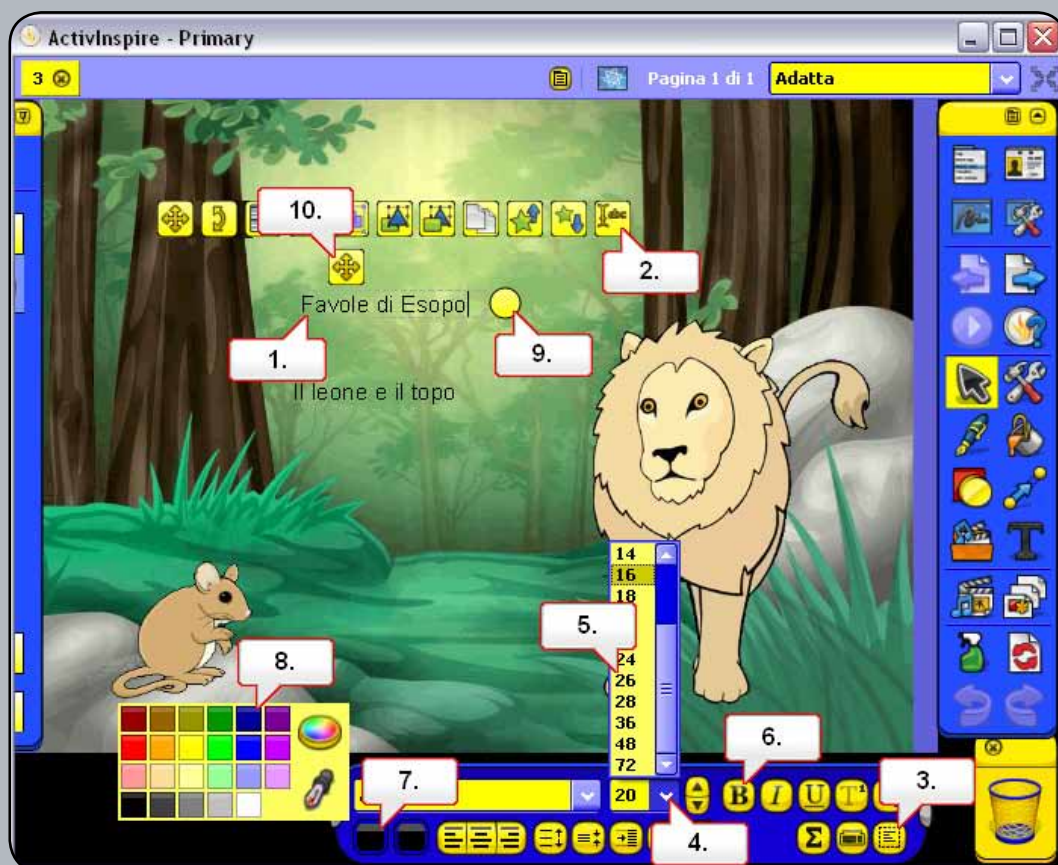
Operazioni con il testo

Esercitazione 1 - Creazione di testo



01. Selezionare lo strumento Testo.
02. Fare clic nella pagina del flipchart e digitare il testo sopraindicato tramite tastiera.
03. Nella barra degli strumenti di formattazione, fare clic sul pulsante Tastiera a video.
04. Se si fa clic con il pulsante destro del mouse sulla tastiera, è possibile scegliere diversi tipi e dimensioni. Scegliere la quarta opzione.
05. Con lo strumento Testo selezionato, fare clic al di sotto del testo digitato.
06. Digitare il testo sopraindicato tramite tastiera. Nota: la tastiera consente la digitazione di testo durante l'uso della lavagna.
07. Chiudere la tastiera.
08. Fare clic sullo strumento Seleziona per deselegionare il testo.

Esercitazione 2 - Modifica del testo



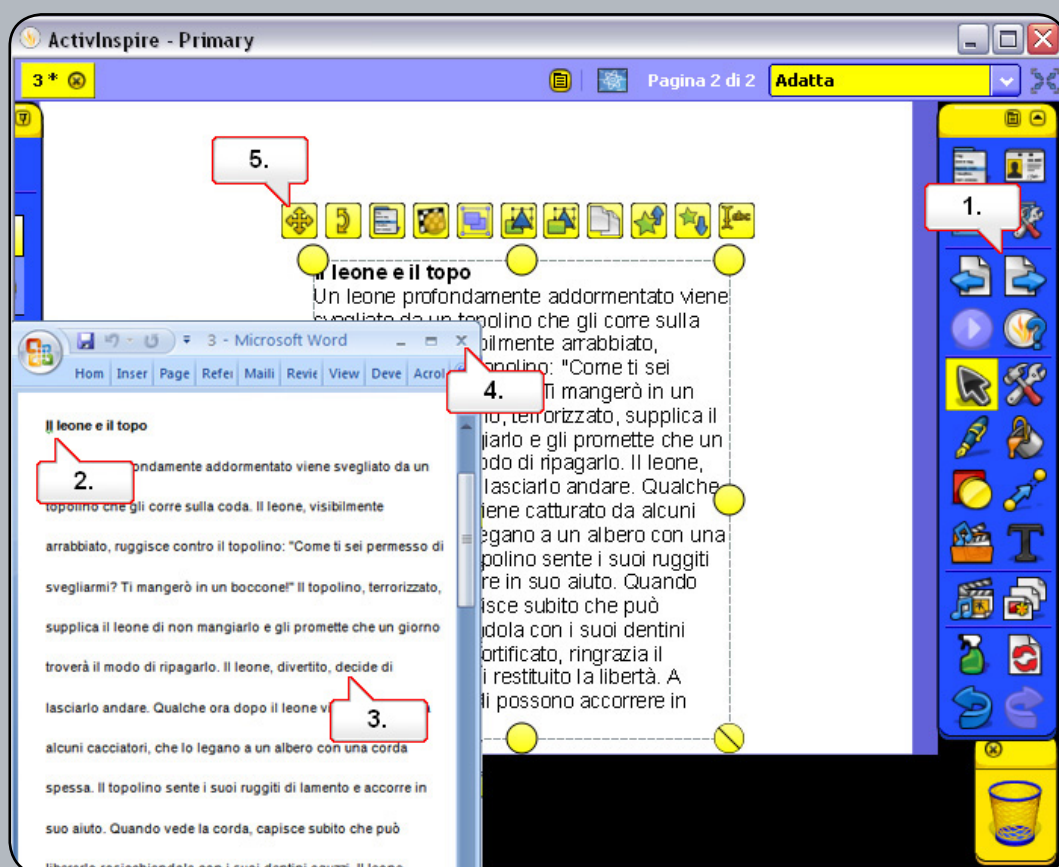
01. Fare clic sul testo sopraindicato.
02. Fare clic sul punto di manipolazione Modifica testo.
03. Fare clic su Seleziona tutto per evidenziare il testo selezionato.
04. Modificare la dimensione del testo.
05. Selezionare 26.
06. Selezionare Grassetto.
07. Fare clic sulla tavolozza del colore del testo.
08. Impostare come colore del testo il blu scuro.
09. Fare clic sul punto di manipolazione Imposta larghezza testo e trascinarlo verso l'esterno in modo che il testo venga disposto su una sola riga.
10. Spostare il testo tramite il punto di manipolazione Riposiziona testo. Ripetere la procedura per l'altro testo.

Esercitazione 3 - Utilizzo di testo e forme



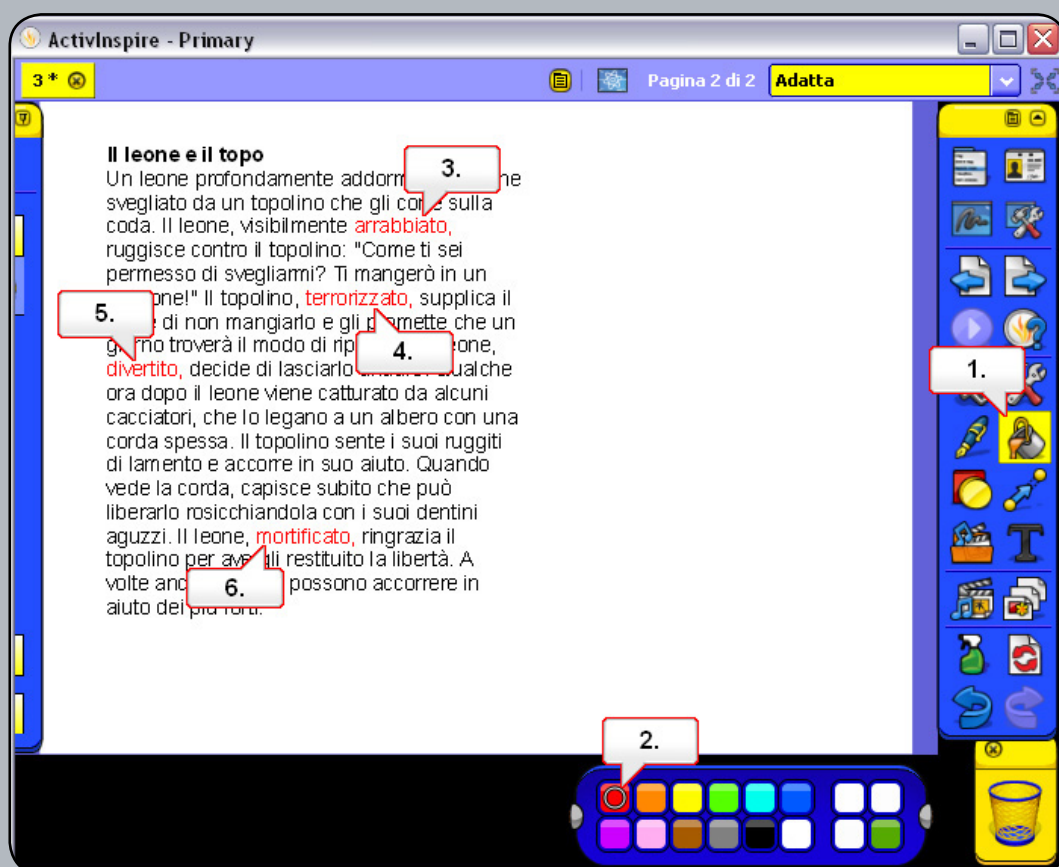
01. Fare clic sullo strumento Forme.
02. Se necessario, scorrere la casella degli strumenti Forma verso destra per visualizzare ulteriori forme.
03. Selezionare Fumetto e creare due forme nella pagina del flipchart.
04. Selezionare lo strumento Testo e cambiare lo stile del tipo di carattere.
05. Con lo strumento Testo selezionato, fare clic sul fumetto e digitare il testo per il leone.
06. Fare clic sul fumetto e digitare il testo per il topo.
07. Riposizionare il testo all'interno dei fumetti.
08. Fare clic e trascinare creando un riquadro che includa il testo per il leone e il fumetto, al fine di selezionare entrambi gli elementi.
09. Fare clic sul punto di manipolazione Raggruppati.
10. Posizionare il fumetto correttamente e ripetere l'operazione per il fumetto del topo.

Esercitazione 4 - Aggiunta di testo da altre applicazioni



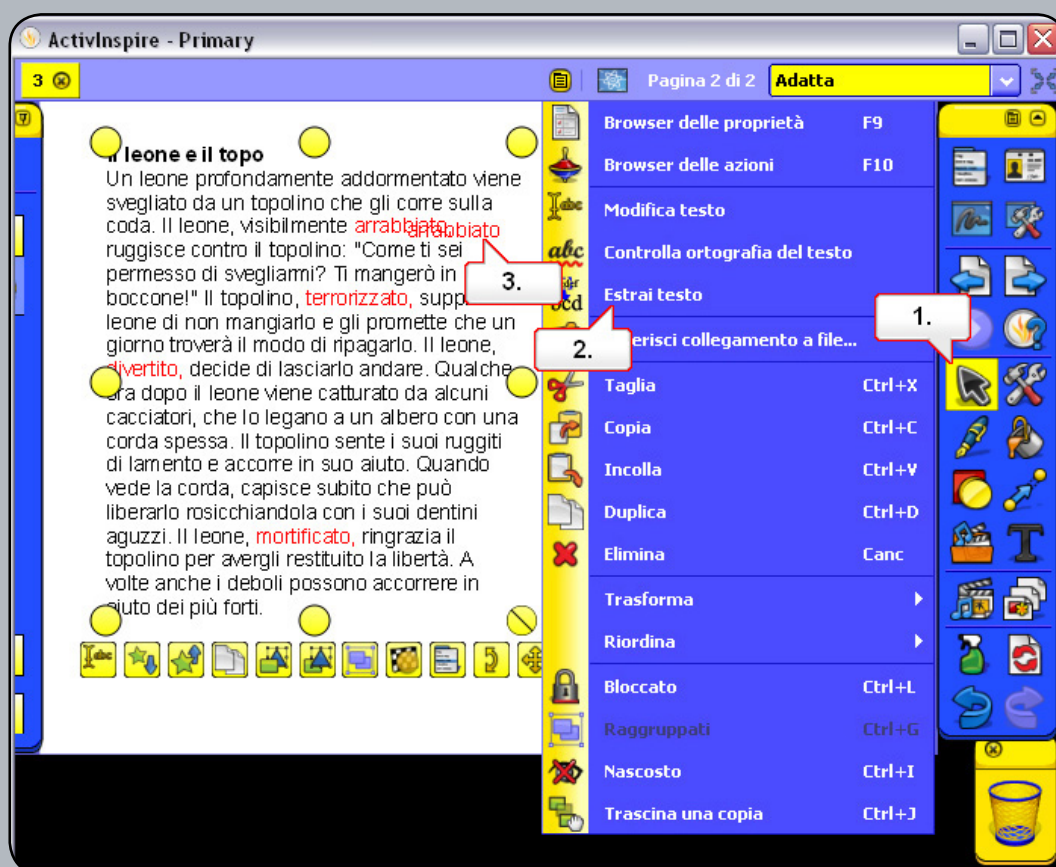
01. Fare clic sul pulsante Pagina successiva.
02. Aprire il documento di Word in dotazione 3.doc e verificare che siano visibili sia il documento, sia la pagina del flipchart. Selezionare tutto il testo del documento.
03. Fare clic sul testo e trascinarlo nella pagina del flipchart.
04. Chiudere il documento di Word.
05. Riposizionare il testo.

Esercitazione 5 - Modifica del colore del testo tramite lo strumento Riempimento



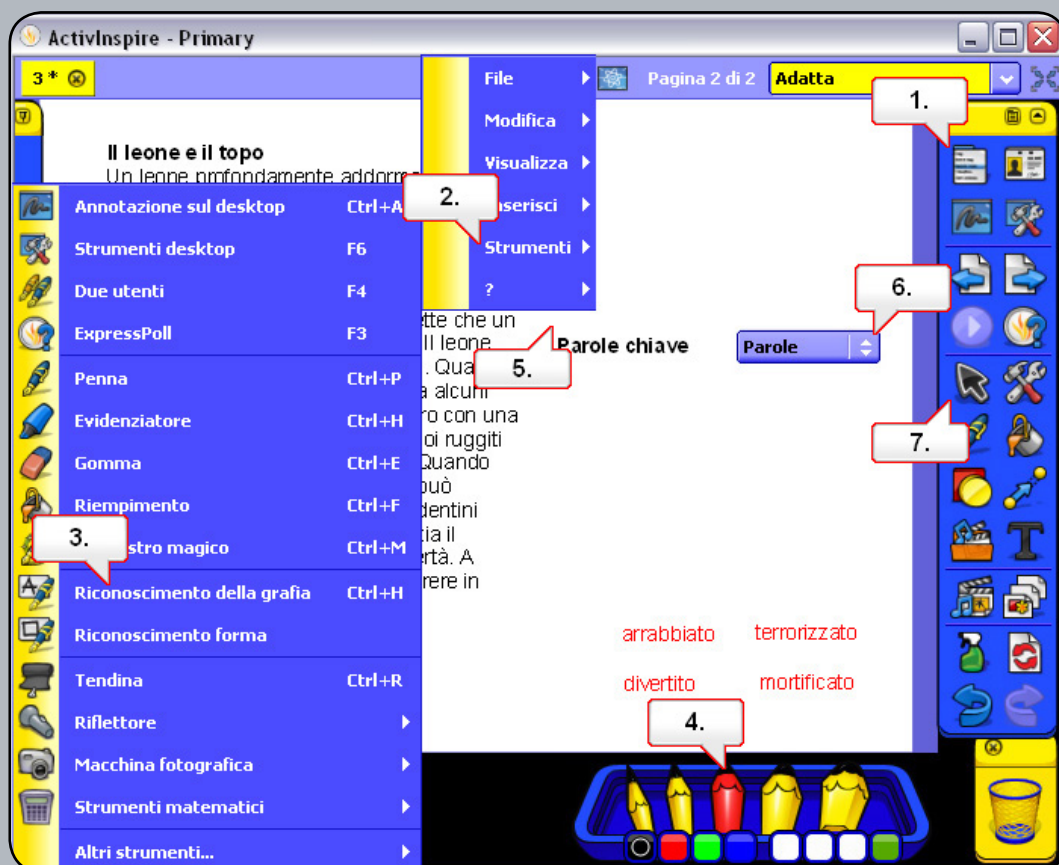
01. Fare clic sullo strumento Riempimento.
02. Selezionare il rosso nella tavolozza dei colori.
03. Fare clic sulla parola 'arrabbiato'.
04. Fare clic sulla parola 'terrorizzato'.
05. Fare clic sulla parola 'divertito'.
06. Fare clic sulla parola 'mortificato'.

Esercitazione 6 - Estrazione del testo



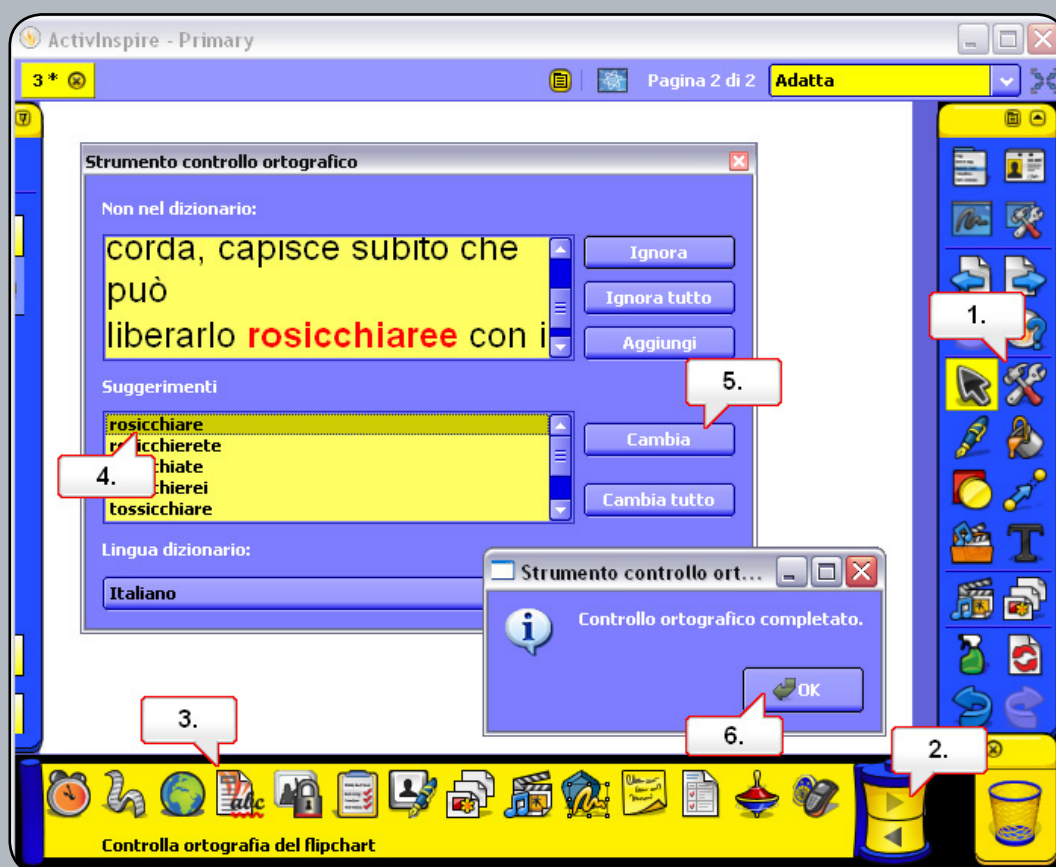
01. Fare clic sullo strumento Seleziona.
02. Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla parola 'arrabbiato' e scegliere Estrai testo.
03. Selezionare il testo duplicato e riposizionarlo. Ripetere la procedura per le altre parole in rosso.

Esercitazione 7 - Utilizzo dello strumento Riconoscimento della scrittura a mano



01. Fare clic sul menu principale.
02. Scegliere Strumenti.
03. Scegliere Riconoscimento della scrittura a mano.
04. Modificare lo spessore del tratto della penna.
05. Scrivere 'Parole chiave' nella pagina del flipchart. Il testo manoscritto verrà convertito in un oggetto di testo modificabile.
06. Se il testo non viene riconosciuto, è possibile selezionare la parola corretta dall'elenco a discesa.
07. Fare clic sullo strumento Seleziona e riposizionare il testo.

Esercitazione 8 - Controllo ortografico

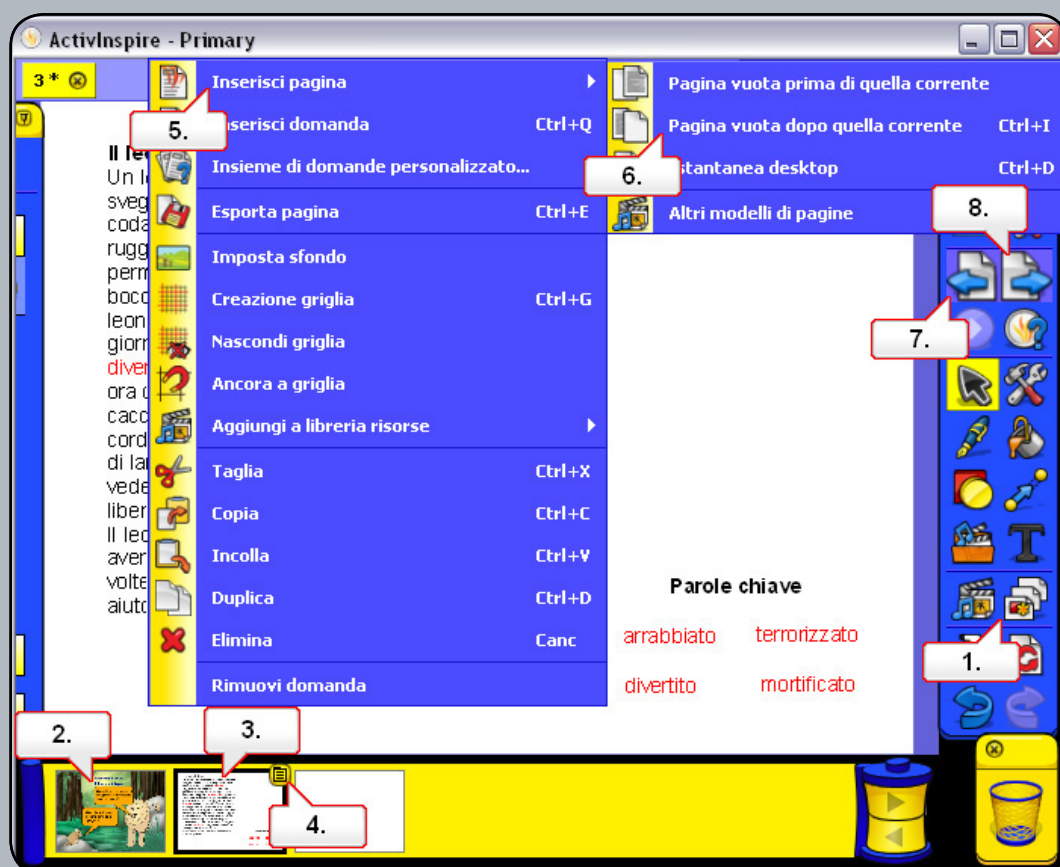


01. Fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per vedere altri strumenti nella casella degli strumenti.
03. Selezionare Controlla ortografia del flipchart.
04. Nella finestra Strumento controllo ortografico viene visualizzata la parola 'roicchiare'. In Suggerimenti selezionare 'rosicchiare'.
05. Fare clic su Cambia.
06. Fare clic su OK.



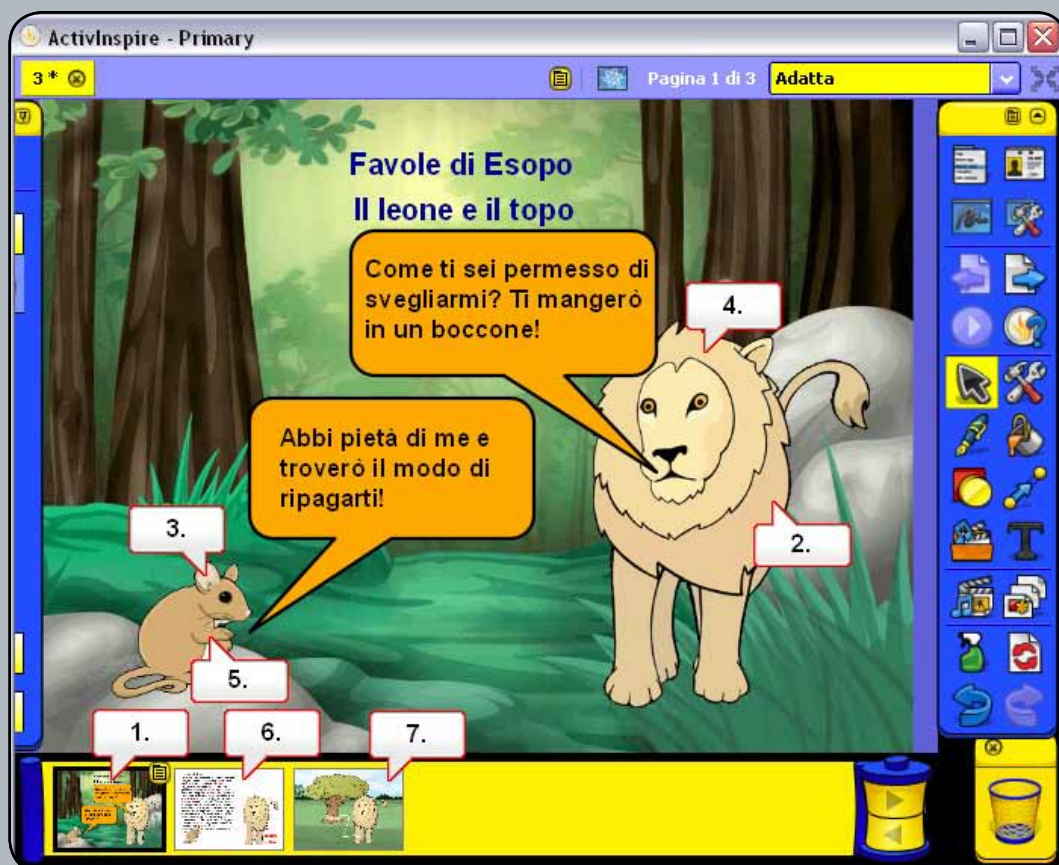
Operazioni con le pagine

Esercitazione 1 - Scorrimento delle pagine



01. Aprire il Browser delle pagine.
02. Fare clic sulla pagina per selezionarla.
03. Fare clic sulla seconda pagina per selezionarla e osservare i cambiamenti della pagina del flipchart.
04. Nella seconda pagina fare clic sul menu di scelta rapida.
05. Selezionare Inserisci pagina.
06. Selezionare Pagina vuota dopo quella corrente. Nel browser viene visualizzato il contorno della nuova pagina.
07. Fare clic sul pulsante Pagina precedente.
08. Fare clic sul pulsante Pagina successiva.

Esercitazione 2 - Copia di oggetti da una pagina all'altra



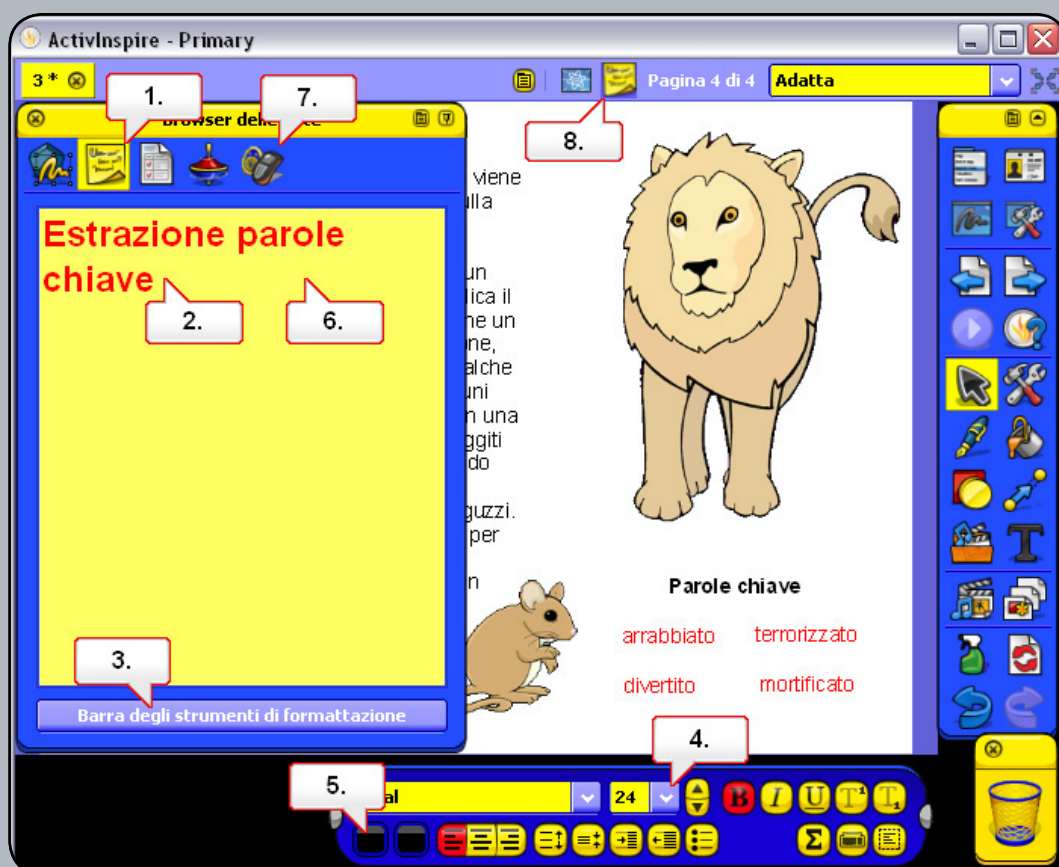
01. Nel Browser delle pagine fare clic sulla prima pagina.
02. Fare clic sul leone e trascinarlo nella seconda pagina.
03. Ripetere l'operazione con il topo.
04. Fare clic sul leone e trascinarlo nella terza pagina.
05. Fare clic sul topo e trascinarlo nella terza pagina.
06. Fare clic nella seconda pagina e riposizionare le immagini.
07. Fare clic sulla terza pagina per visualizzarla. È stato aggiunto un nuovo sfondo, altro testo e le immagini sono state spostate.
08. Fare clic sulla terza pagina per visualizzarla. è stato aggiunto un nuovo sfondo, altro testo e le immagini sono state spostate.

Esercitazione 3 - Duplicazione e spostamento delle pagine



01. Selezionare la terza pagina, quindi fare clic sul menu di scelta rapida.
02. Selezionare Duplica.
03. è stata creata una copia della seconda pagina. Fare clic sulla corda.
04. Fare clic sul Cestino per eliminarla.
05. Eliminare il fumetto per il topo.
06. Fare clic sul testo rimanente.
07. Fare clic sul punto di manipolazione Modifica testo. Sostituire il testo con 'Grazie!'.
08. Per spostare il testo, fare clic sul punto di manipolazione Riposiziona testo.
09. Nel Browser delle pagine, selezionare la seconda pagina e trascinarla dopo l'ultima pagina: diventerà la quarta pagina.

Esercitazione 4 - Aggiunta di note pagina



01. Aprire il Browser delle note.
02. Fare clic nella finestra e digitare 'Estrai parole chiave'.
03. Dopo aver selezionato il testo, fare clic sul pulsante Barra degli strumenti di formattazione.
04. Cambiare la dimensione del carattere.
05. Cambiare il colore del carattere.
06. Per visualizzare le modifiche, fare clic nella finestra Note pagina.
07. Passare a un'altra finestra del browser.
08. Fare clic sull'icona delle note pagina per visualizzare le istruzioni.



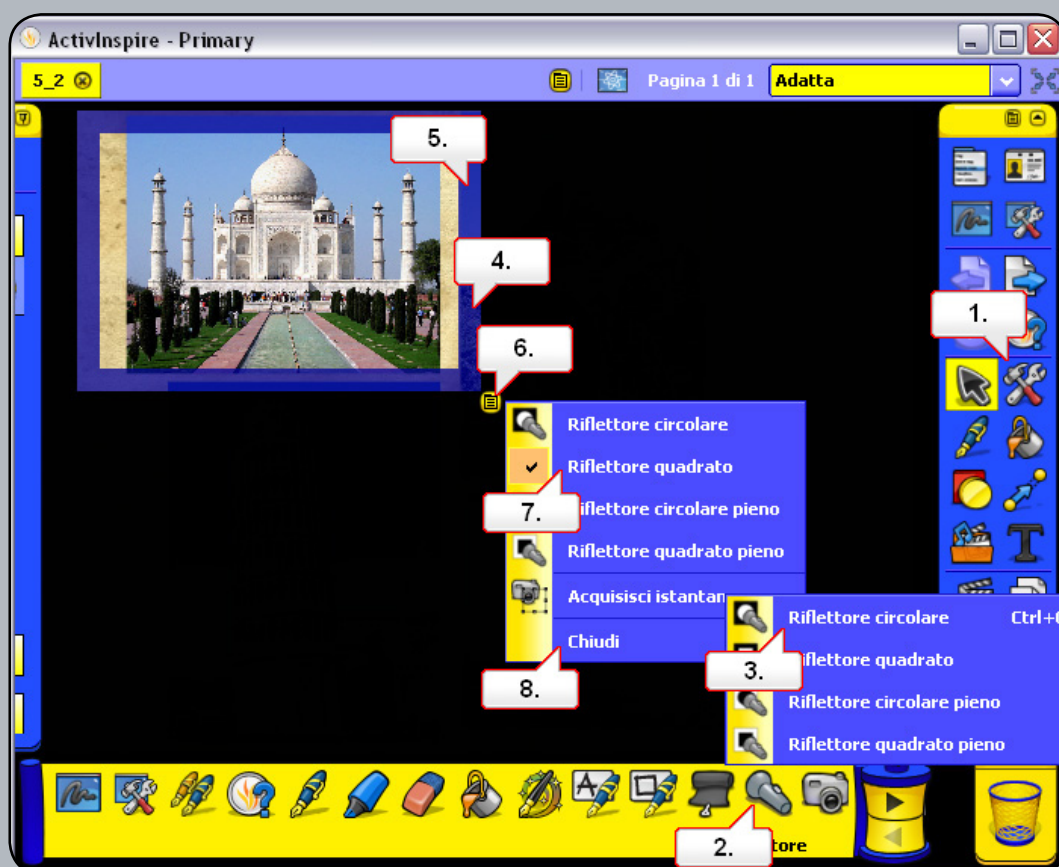
Strumenti di presentazione

Esercitazione 1 - Tendina



01. Aprire il file 5_1.flipchart, quindi fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Dalla barra degli strumenti selezionare lo strumento Tendina. È possibile trascinare la tendina a partire da qualsiasi lato della schermata. Nota: Nel Browser delle proprietà sono disponibili opzioni che consentono di ottenere un maggiore controllo sullo strumento Tendina.
03. Fare clic sul menu di scelta rapida.
04. Selezionare Tendina.
05. Scegliere 'Chiudi'.

Esercitazione 2 - Riflettore



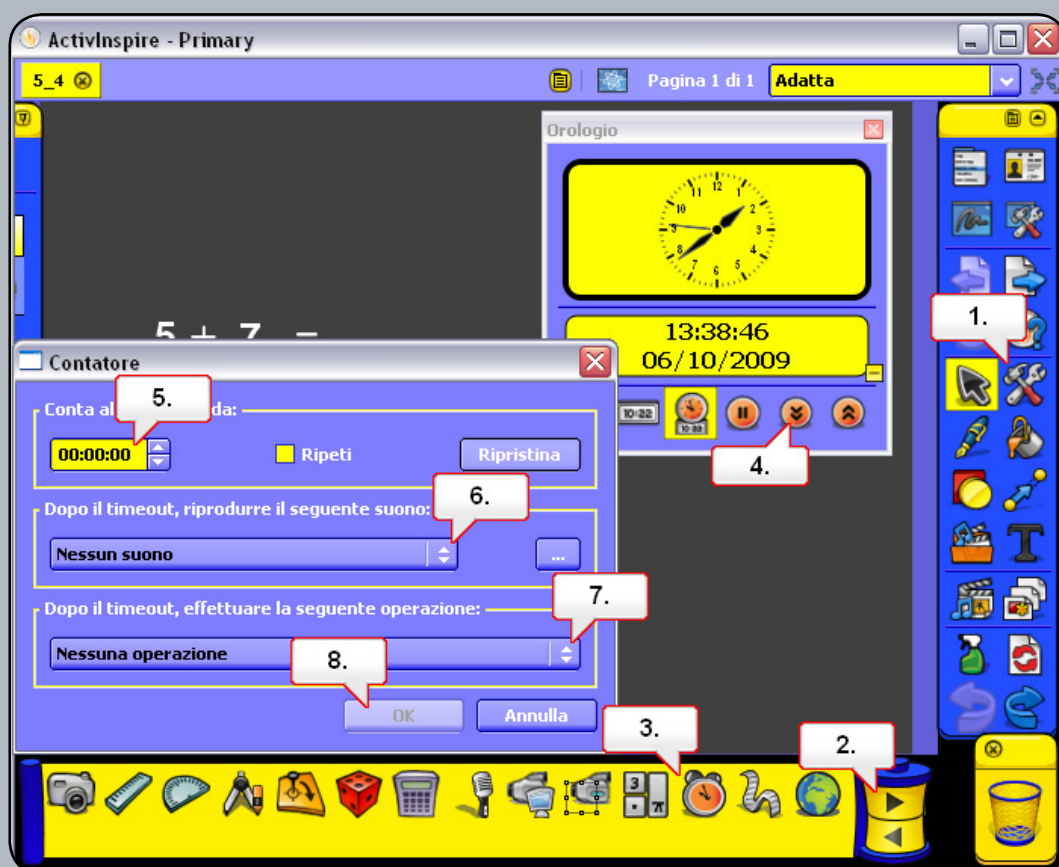
01. Aprire il file 5_2.flipchart, quindi fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Dalla barra degli strumenti selezionare lo strumento Riflettore.
03. Selezionare Riflettore circolare. Nota: Nel Browser delle proprietà sono disponibili opzioni che consentono di ottenere un maggiore controllo sullo strumento Riflettore.
04. Fare clic sul bordo del riflettore per ridimensionarlo.
05. Fare clic in prossimità del riflettore per spostarlo.
06. Fare clic sul menu di scelta rapida.
07. Scegliere Riflettore quadrato, quindi ridimensionare il riflettore e spostarlo.
08. Fare clic sul menu di scelta rapida e selezionare Chiudi.
09. Fare clic sul menu di scelta rapida e scegliere Chiudi.

Esercitazione 3 - Inchiostro magico



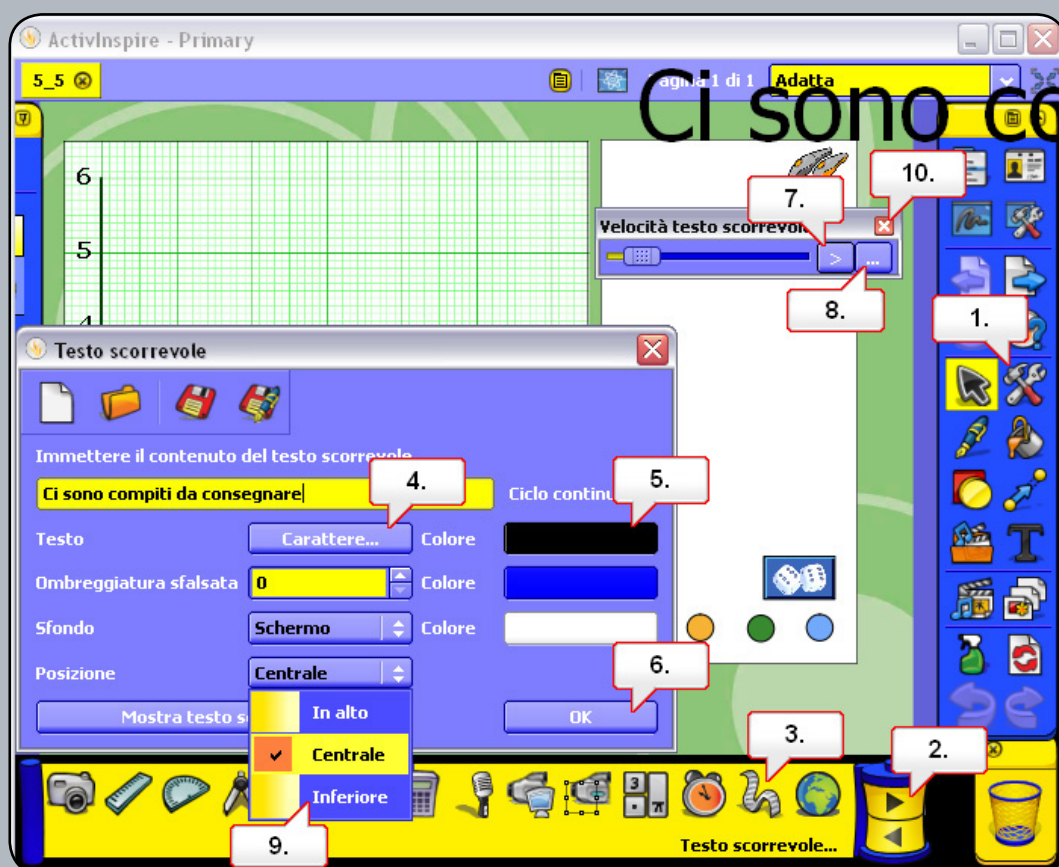
01. Aprire il file 5_3.flipchart, quindi fare clic su un'immagine.
02. Selezionare il menu Modifica oggetti.
03. Scegliere Riordina.
04. Scegliere Nel layer superiore.
05. Selezionare Strumenti.
06. Scegliere Inchiostro magico e disegnare sulla prima immagine per scoprire la bandiera.
07. Scegliere lo strumento Seleziona.
08. Selezionare l'area Inchiostro magico e spostarla sulle altre immagini per scoprire le altre bandiere.
09. Fare clic sull'area Inchiostro magico.
10. Fare clic sul Cestino per eliminarla.

Esercitazione 4 - Orologio



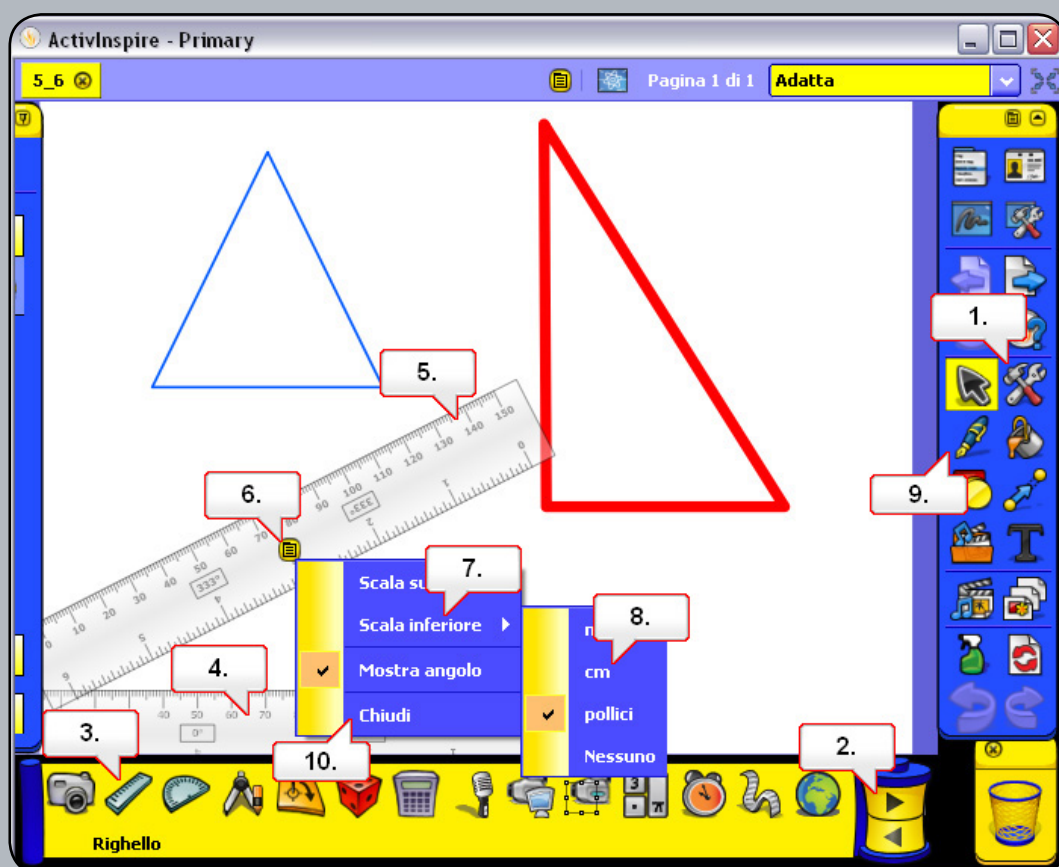
01. Aprire il file 5_4.flipchart, quindi fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per vedere altri strumenti.
03. Selezionare Orologio.
04. Fare clic sul pulsante Conteggio alla rovescia.
05. Impostare l'opzione Conta alla rovescia da su 10 secondi.
06. Impostare chimes.wav come segnale acustico del timeout.
07. Impostare l'azione su Avvia strumento tendina.
08. Fare clic sul pulsante OK.

Esercitazione 5 - Testo scorrevole



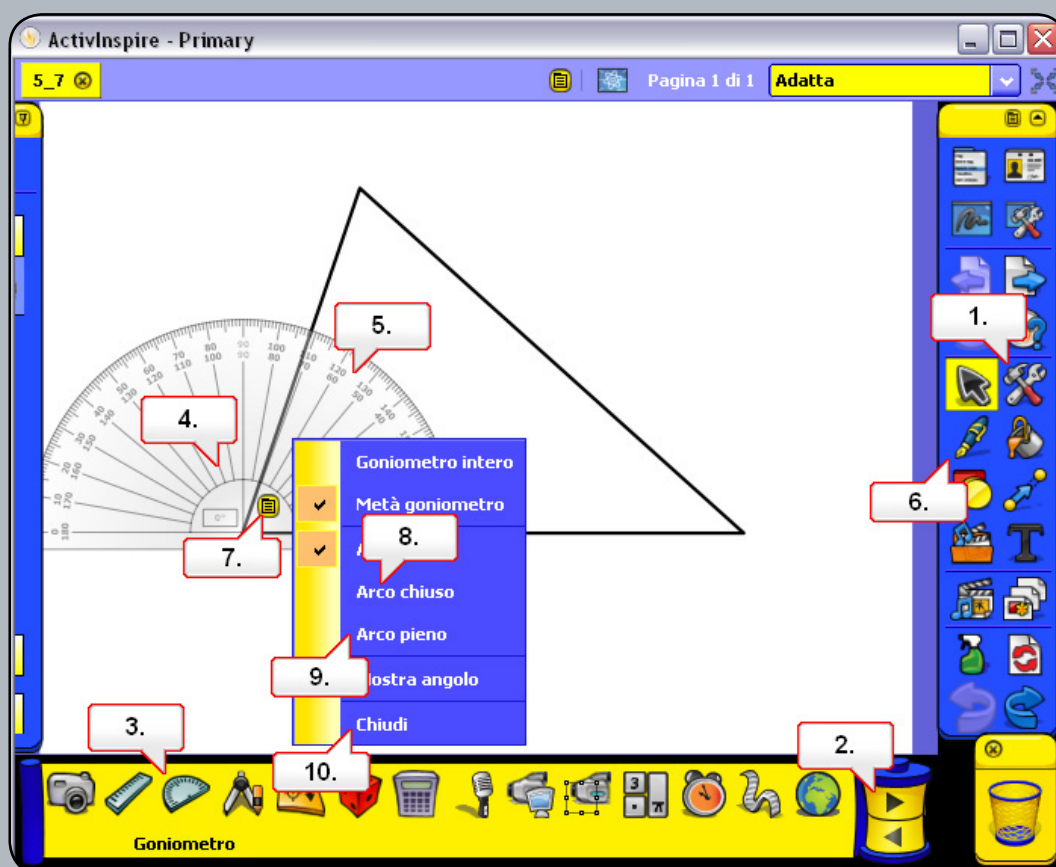
01. Aprire il file 5_5.flipchart, quindi fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per vedere più strumenti.
03. Selezionare Testo scorrevole. Mettere in pausa il testo scorrevole e immettere il testo desiderato.
04. Cambiare il tipo di Carattere.
05. Cambiare il colore e fare clic su OK.
06. Fare clic su OK per accettare le modifiche al testo.
07. Avviare la riproduzione del testo scorrevole e regolarne la velocità con il dispositivo di scorrimento.
08. Fare clic sull'icona delle caselle degli strumenti Testo scorrevole.
09. Impostare Posizione su In basso.
10. Chiudere il testo scorrevole.

Esercitazione 6 - Righello



01. Aprire il file 5_6.flipchart, quindi fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per vedere più strumenti.
03. Selezionare Righello.
04. Fare clic al centro del righello e riposizionarlo come illustrato. Aggiungere un secondo righello alla pagina.
05. Fare clic accanto al bordo del secondo righello per ruotarlo come illustrato sopra.
06. Fare clic sul menu di scelta rapida.
07. Selezionare Scala inferiore.
08. Selezionare cm. La parte inferiore del righello viene quindi visualizzata con i centimetri.
09. Selezionare lo strumento Penna. Selezionare uno spessore di penna adatto. Utilizzare i righelli per creare un triangolo. Osservare che la penna si ancora al bordo del righello.
10. Fare clic sul menu di scelta rapida e scegliere Chiudi. Se lo si preferisce, è possibile inoltre utilizzare il Cestino.

Esercitazione 7 - Goniometro



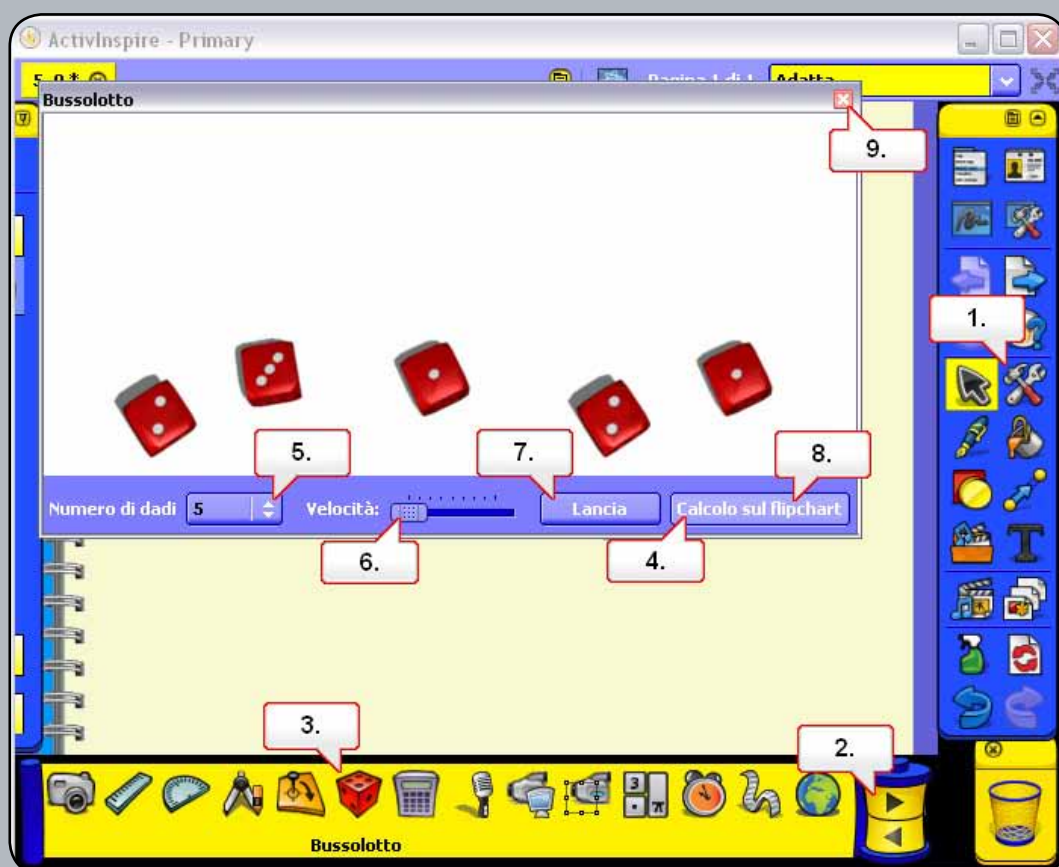
01. Aprire il file 5_7.flipchart, quindi fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per vedere più strumenti.
03. Selezionare Goniometro.
04. Fare clic sul goniometro come illustrato e posizionarlo sopra uno degli angoli.
05. Fare clic accanto al bordo del goniometro per ridimensionarlo.
06. Selezionare lo strumento Penna, quindi disegnare l'angolo e assegnarvi un'etichetta.
07. Posizionare il goniometro a un angolo diverso, quindi fare clic sul menu di scelta rapida.
08. Selezionare Arco chiuso. Cambiare il colore della penna, quindi disegnare l'angolo e assegnarvi un'etichetta.
09. Per l'angolo finale, fare clic sul menu di scelta rapida e scegliere Arco pieno. Cambiare il colore della penna, quindi disegnare l'angolo e assegnarvi un'etichetta.
10. Fare clic sul menu di scelta rapida e scegliere Chiudi.

Esercitazione 8 - Compasso



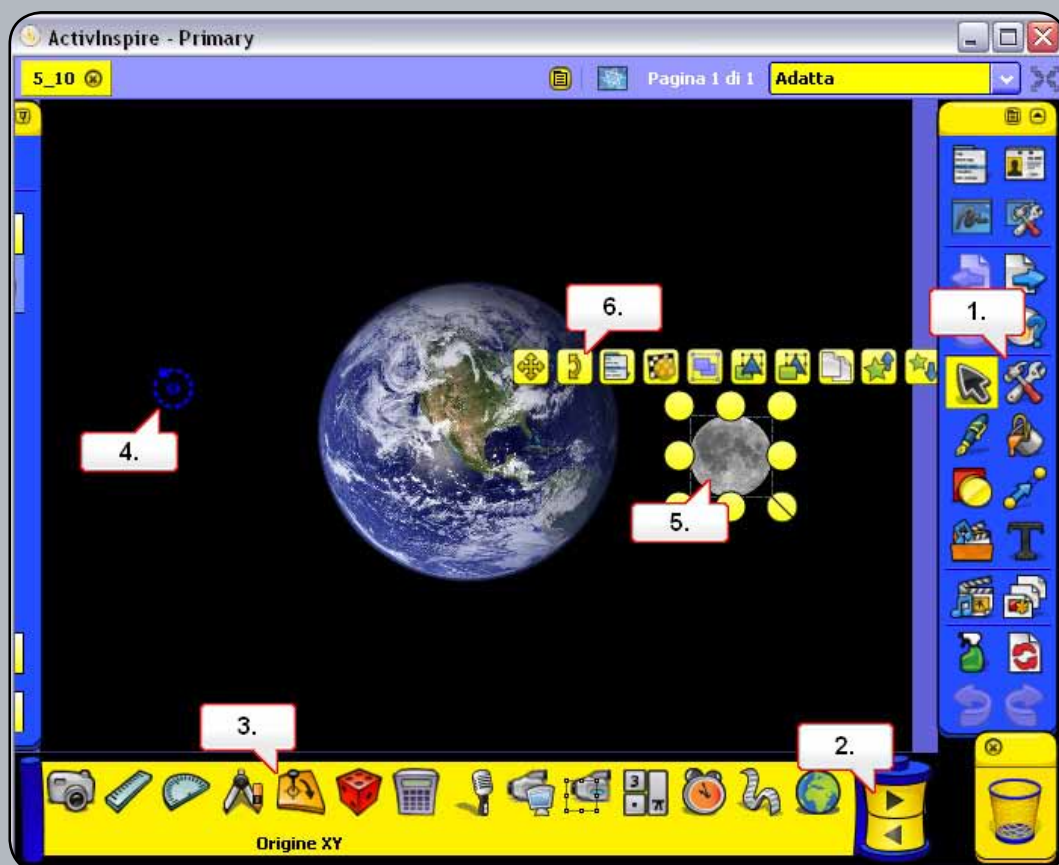
01. Aprire il file 5_8.flipchart, quindi fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per vedere più strumenti.
03. Selezionare Compasso.
04. Fare clic sul compasso nel punto in cui è visualizzato l'angolo per spostarlo.
05. Fare clic sul supporto per matita e trascinarlo per adattare il raggio del compasso alla scala della cartina.
06. Spostare il compasso sull'area illustrata, quindi fare clic sulla matita per disegnare un cerchio.
07. Fare clic sul supporto per matita e trascinare il compasso verso l'esterno per ingrandire il raggio. Disegnare altri due cerchi.
08. Fare clic sul menu di scelta rapida.
09. Scegliere Chiudi.

Esercitazione 9 - Dadi



01. Aprire il file 5_9.flipchart, quindi fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per vedere più strumenti.
03. Selezionare Bussolotto.
04. Dopo aver tirato i dadi, selezionare Calcolo sul flipchart.
05. Impostare Numero di dadi su 3.
06. Aumentare la velocità del bussolotto.
07. Fare clic su Lancia.
08. Selezionare Calcolo sul flipchart.
09. Fare clic sul pulsante Chiudi, quindi spostare i numeri nella posizione corretta.

Esercitazione 10 - Origine XY

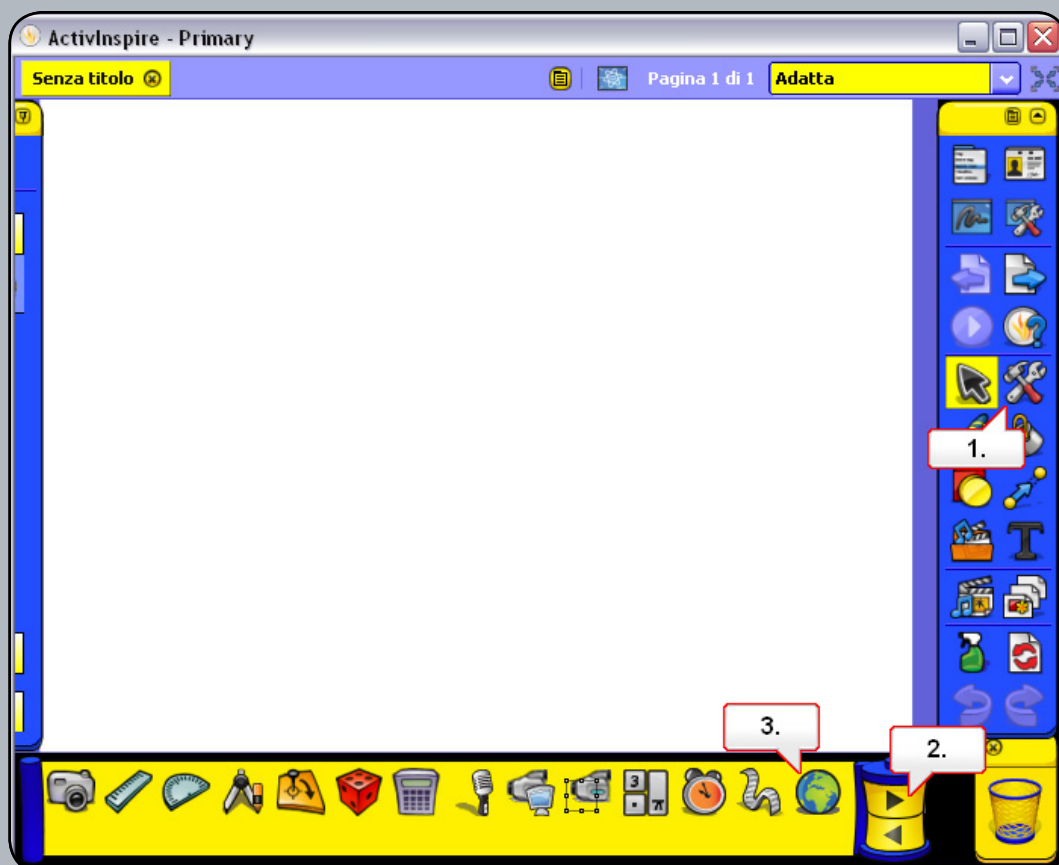


01. Aprire il file 5_10.flipchart e osservare che è possibile ruotare la luna intorno al proprio asse. Fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per vedere più strumenti.
03. Scegliere Origine XY.
04. Fare clic sull'icona e spostarla al centro dell'immagine della terra.
05. Selezionare la luna.
06. Fare clic sul punto di manipolazione Controllo di rotazione. La luna ruoterà attorno alla terra.



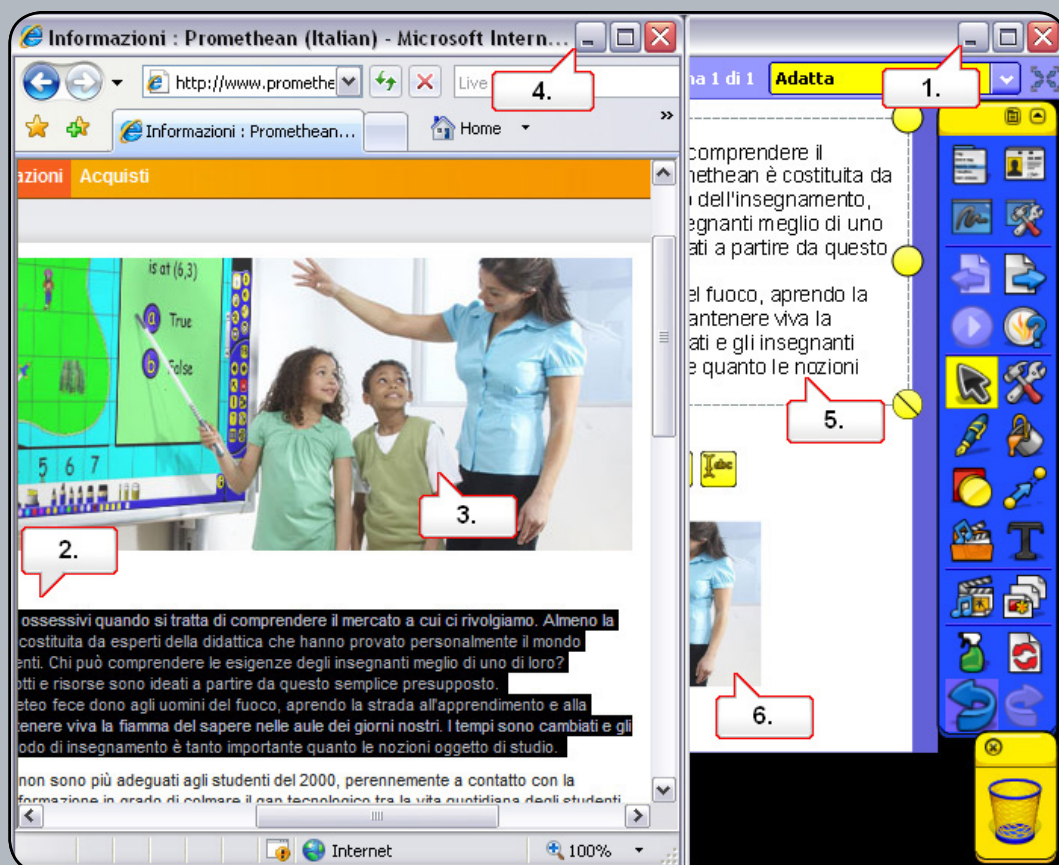
Utilizzo di Internet

Esercitazione 1 - Apertura del browser Web



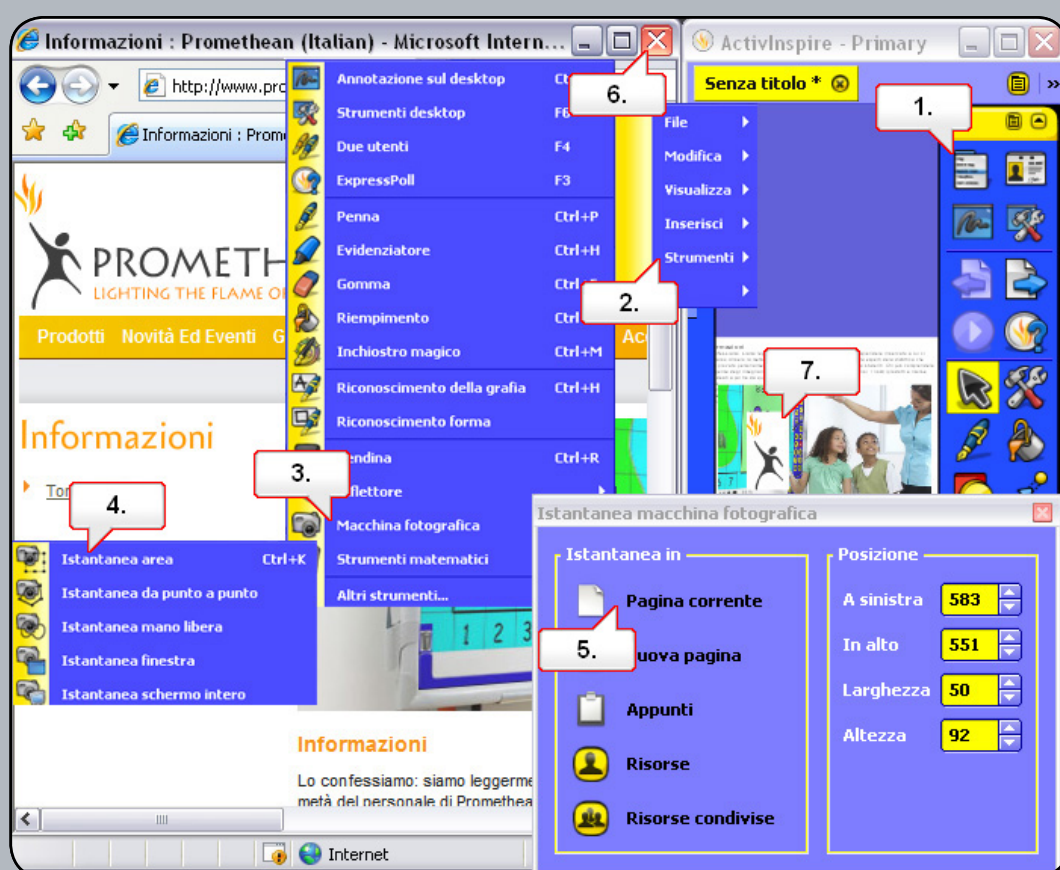
01. Fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia nella barra degli strumenti per visualizzare altri strumenti.
03. Selezionare Browser Web e aprire la pagina Web sopraindicata.

Esercitazione 2 - Copia di testo e immagini da una pagina Web



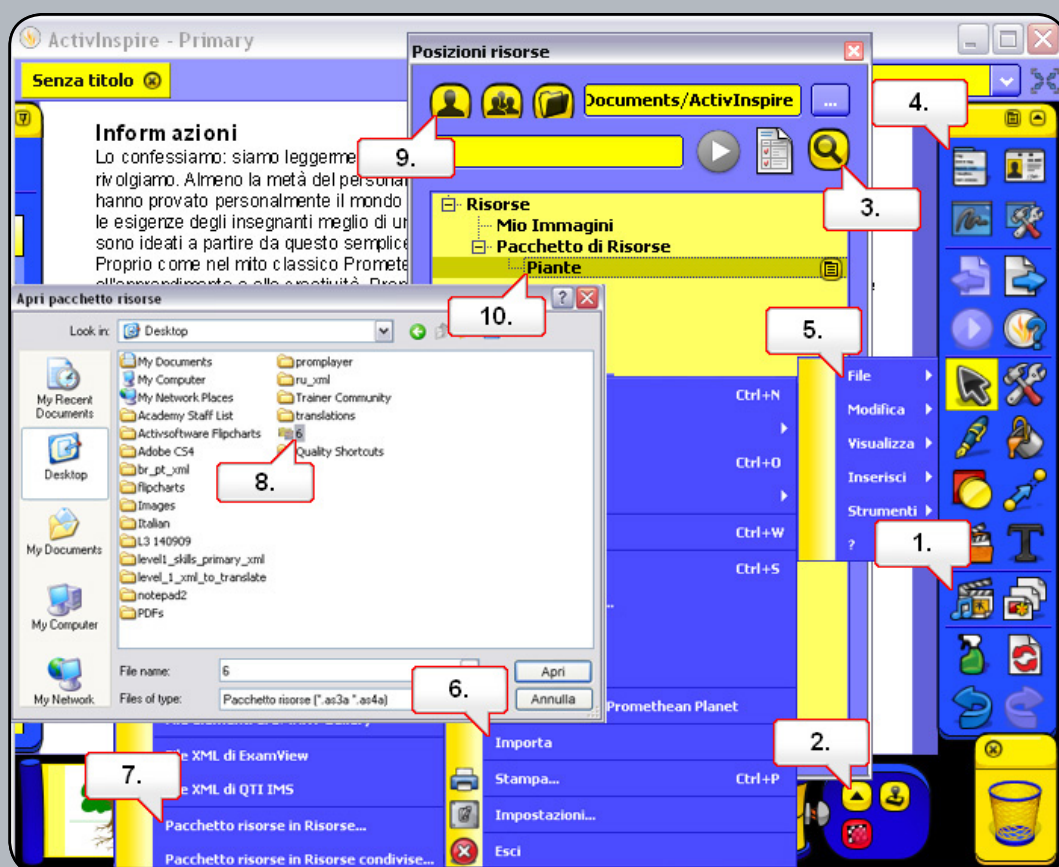
01. Ridimensionare le finestre in modo da visualizzare sia il browser Web, sia il flipchart. Nota: per ridurre le dimensioni della finestra, fare clic sul pulsante Ripristina in basso, disponibile in alto a destra nella finestra di ActivInspire.
02. Selezionare il testo che si desidera copiare e trascinarlo nella pagina del flipchart.
03. Fare clic sull'immagine desiderata e trascinarla nella pagina del flipchart.
04. Ridurre a icona la finestra del browser.
05. Fare clic sul testo e riposizionarlo. Se necessario, modificare la formattazione.
06. Fare clic sull'immagine, ridimensionarla e riposizionarla.

Esercitazione 3 - Utilizzo dello strumento Macchina fotografica per copiare elementi da una pagina Web



01. Ripristinare la finestra del browser e fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Scegliere Strumenti.
03. Scegliere Macchina fotografica.
04. Scegliere Istantanea area. Ridimensionare l'area di selezione in modo che contenga l'intera immagine che si desidera copiare.
05. Nella finestra Istantanea macchina fotografica selezionare Pagina corrente. L'immagine viene visualizzata nella pagina del flipchart.
06. Chiudere la finestra del browser.
07. Riposizionare l'immagine nella pagina del flipchart. Nota: il materiale proveniente da Internet potrebbe essere protetto da copyright. Utilizzarlo con cautela.

Esercitazione 4 - Utilizzo di risorse provenienti da Promethean Planet

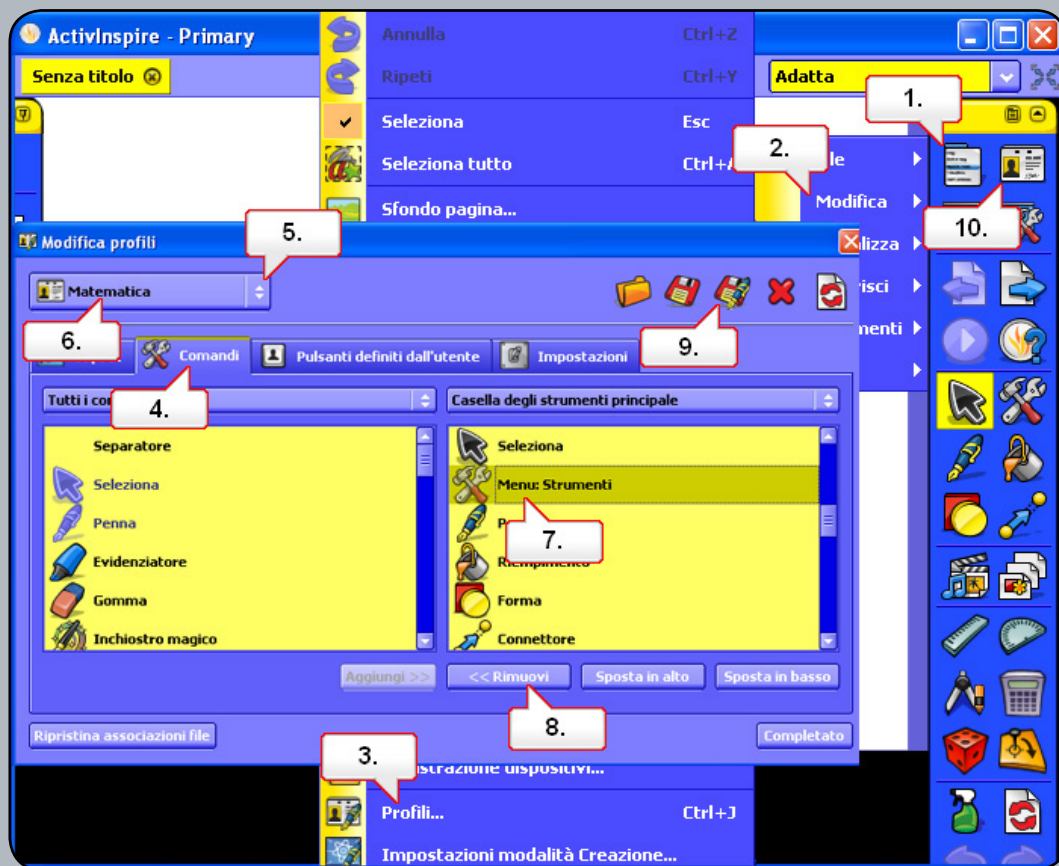


01. Aprire il Browser delle risorse.
02. Fare clic sul pulsante Posizioni risorse.
03. Fare clic su Cerca nelle risorse di Promethean Planet. Cercare il pacchetto di risorse desiderato e scaricarlo nel computer. È stato reso disponibile un pacchetto di risorse denominato 6.as3a.
04. Fare clic sul pulsante Menu principale.
05. Selezionare File.
06. Selezionare Importa.
07. Scegliere Pacchetto risorse in Risorse.
08. Selezionare il pacchetto di risorse desiderato e fare clic su Apri.
09. Fare clic su Risorse nella finestra Posizioni risorse. Selezionare la cartella che è stata creata. Il contenuto del pacchetto di risorse verrà visualizzato nel pannello del browser e potrà essere utilizzato per il flipchart.



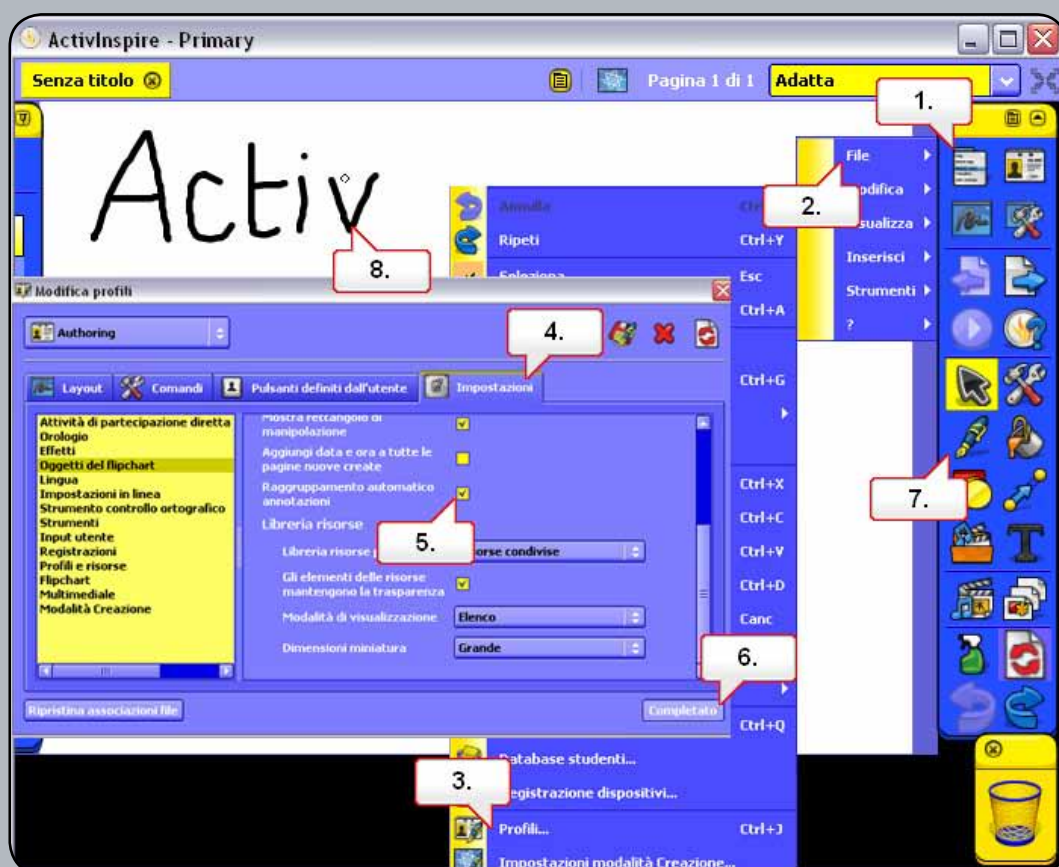
Tecniche avanzate

Esercitazione 1 - Creazione e modifica dei profili



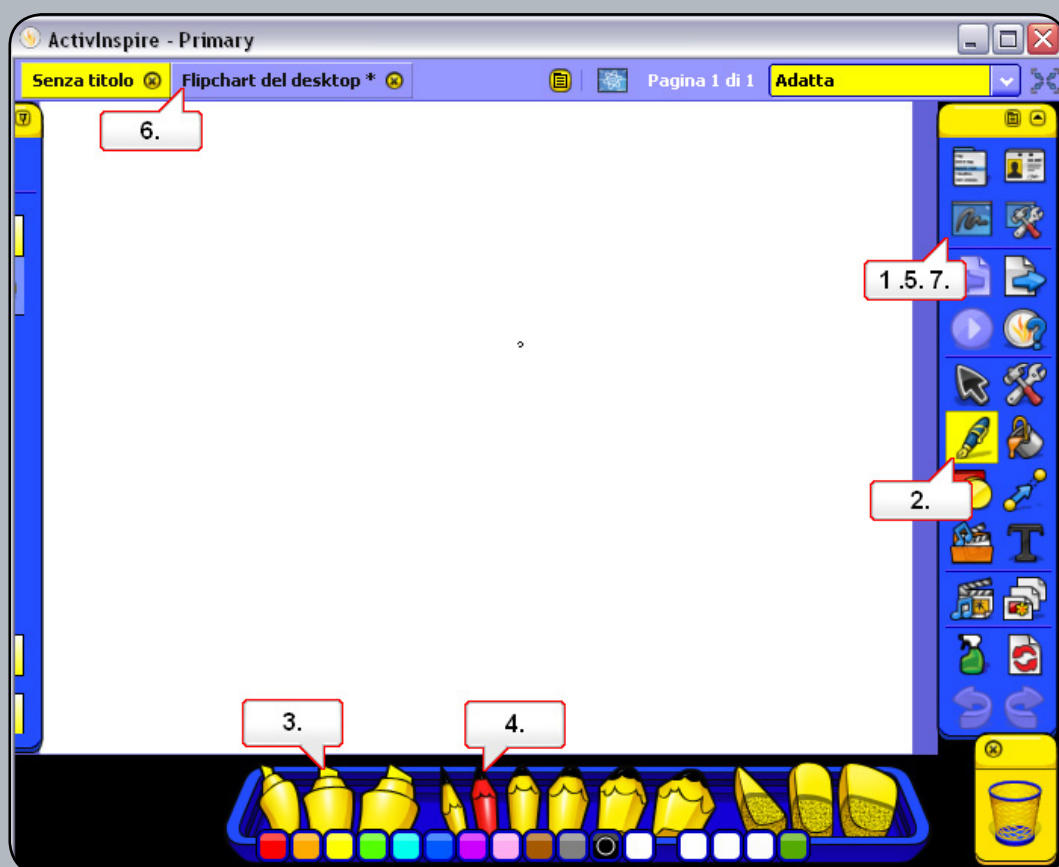
01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare Modifica.
03. Selezionare Profili.
04. Fare clic sulla scheda Comandi.
05. Fare clic sul menu a discesa dei profili.
06. Selezionare il profilo Matematica. Osservare i nuovi strumenti aggiunti nella casella degli strumenti principale.
07. Nella casella degli strumenti principale selezionare Menu: Strumenti.
08. Selezionare Rimuovi per estrarre lo strumento dalla casella degli strumenti principale. Ripetere l'operazione per lo strumento Riempimento.
09. Selezionare Salva profilo con nome e rinominare il profilo modificato.
10. Fare clic sul pulsante Cambia profilo per cambiare il profilo.

Esercitazione 2 - Impostazioni - Oggetti del flipchart



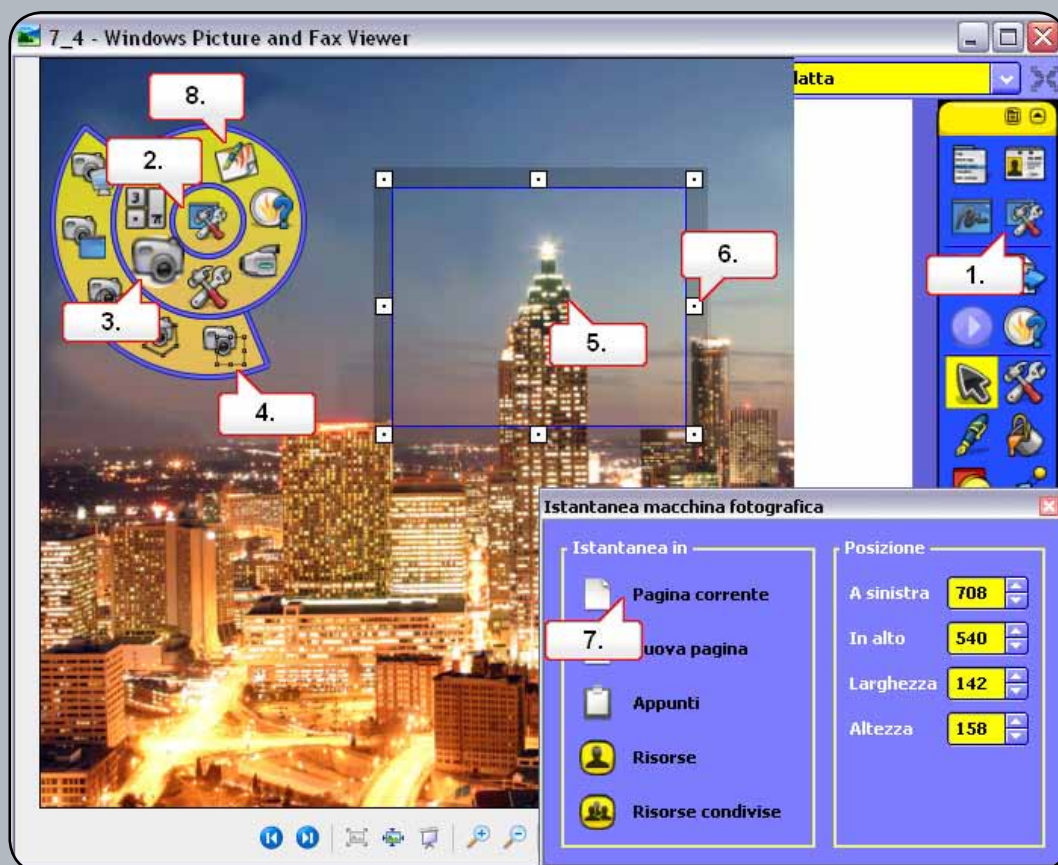
01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare Modifica.
03. Selezionare Profili.
04. Fare clic sulla scheda Impostazioni.
05. Con l'opzione Oggetti del flipchart selezionata, deselezionare Raggruppamento automatico annotazioni. Le annotazioni verranno create come oggetti indipendenti.
06. Fare clic sul pulsante Completato.
07. Fare clic sullo strumento Penna e scrivere la parola Activ.
08. Con lo strumento Seleziona fare clic su una lettera.

Esercitazione 3 - Annotazioni sul desktop



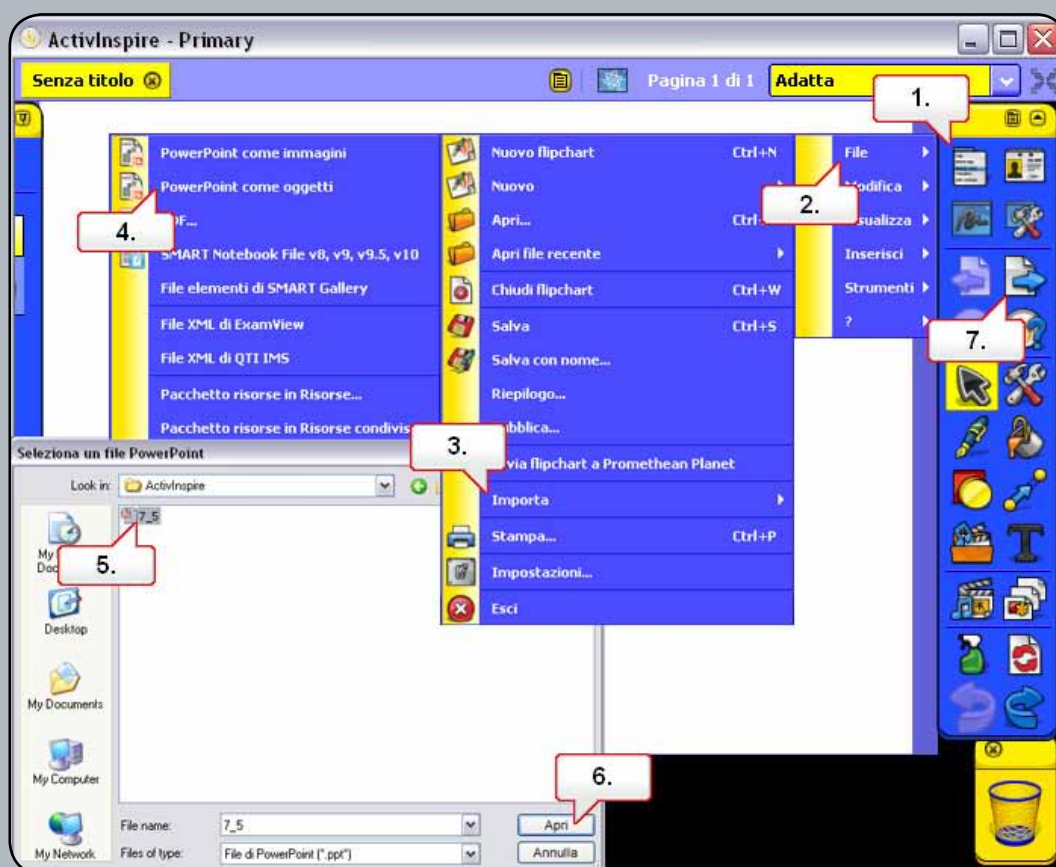
01. Aprire un documento vuoto di Word e fare clic sul pulsante Annotazione sul desktop. In tal modo è possibile utilizzare gli strumenti ActivInspire sul desktop o in qualsiasi applicazione aperta.
02. Selezionare lo strumento Penna.
03. Scegliere un evidenziatore nella barra degli strumenti ed evidenziare un'area nell'applicazione.
04. Scegliere una penna nella barra degli strumenti e utilizzarla nell'applicazione.
05. Fare clic sul pulsante Annota sul desktop.
06. Aprire il Browser delle risorse, quindi fare clic sul pulsante Posizioni risorsei.
07. Fare nuovamente clic sul pulsante Annota sul desktop. Nota: Quando si salva un flipchart del desktop gli oggetti vengono salvati, ma il desktop e l'applicazione non fanno parte del flipchart e non vengono salvati.

Esercitazione 4 - Utilizzo degli strumenti del desktop



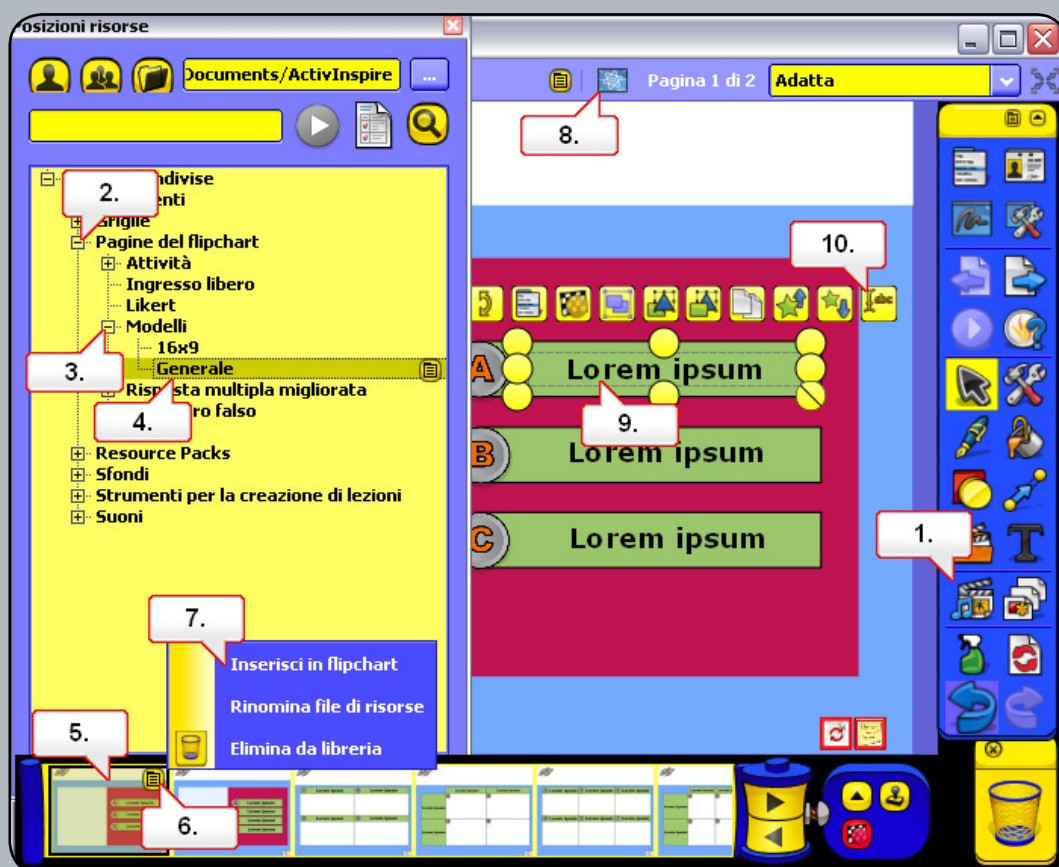
01. Aprire il file 7_4.jpg. Fare clic sul pulsante Strumenti desktop.
02. Fare clic sulla casella degli strumenti mobile.
03. Selezionare lo strumento Macchina fotografica.
04. Scegliere Istantanea area.
05. Spostare l'area di acquisizione.
06. Fare clic sui punti di manipolazione per ridimensionare l'area di acquisizione.
07. Nella finestra Istantanea macchina fotografica selezionare Pagina corrente.
08. Selezionare Torna ai flipchart nella casella degli strumenti mobile.

Esercitazione 5 - Importazione di file PowerPoint



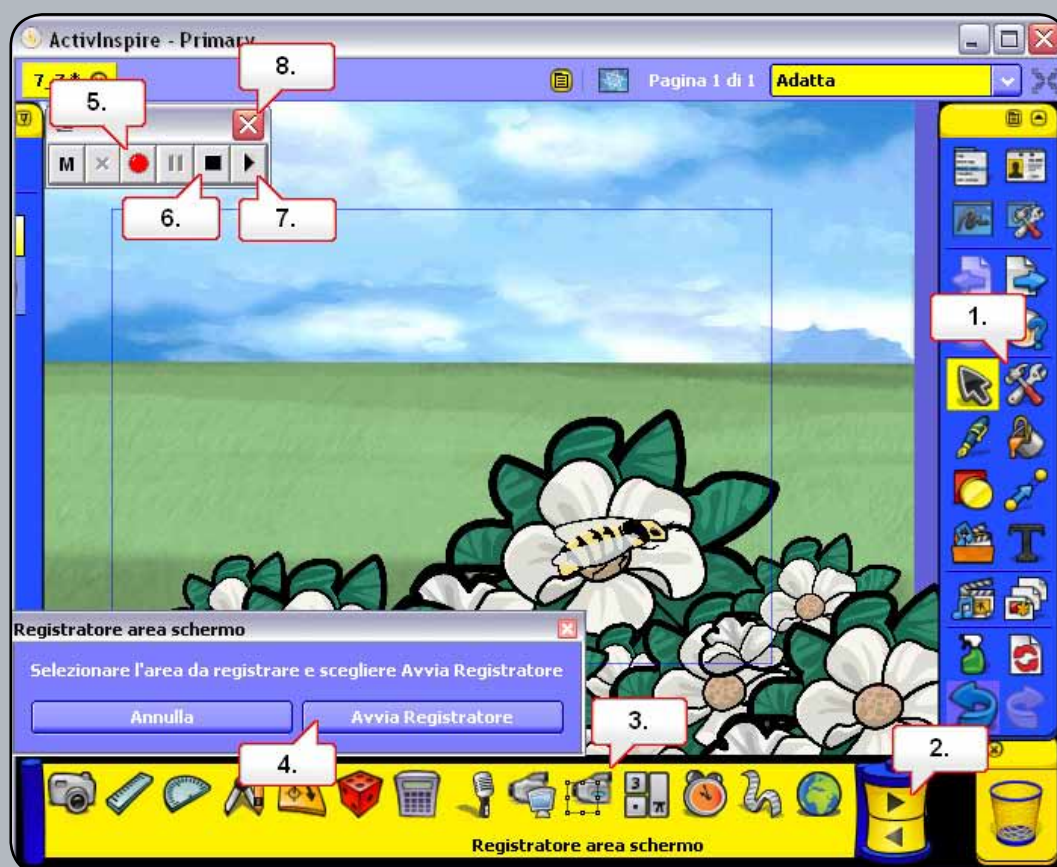
01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare File.
03. Scegliere Importa.
04. Selezionare PowerPoint come oggetti. Questa opzione consente la modifica di testo e oggetti in un flipchart.
05. Selezionare un file PowerPoint. In Risorse è disponibile il file 7_5.ppt.
06. Fare clic su Apri. La presentazione di PowerPoint è stata convertita in un flipchart.
07. Fare clic sul pulsante Pagina successiva.

Esercitazione 6 - Utilizzo dei modelli



01. Aprire il Browser delle risorse.
02. Aprire la cartella Attività e modelli.
03. Aprire la cartella Modelli.
04. Selezionare la cartella Generale.
05. Scegliere il modello oo42.ap2.
06. Fare clic sul menu di scelta rapida.
07. Selezionare Inserisci in flipchart. È possibile aggiungere immagini al modello.
08. Fare clic sul pulsante Modalità Creazione per sbloccare il testo.
09. Fare clic sul testo per selezionarlo.
10. Fare clic sul pulsante Modifica testo per aggiungere nuovo testo e formattazione.

Esercitazione 7 - Utilizzo dello strumento Registratore schermo



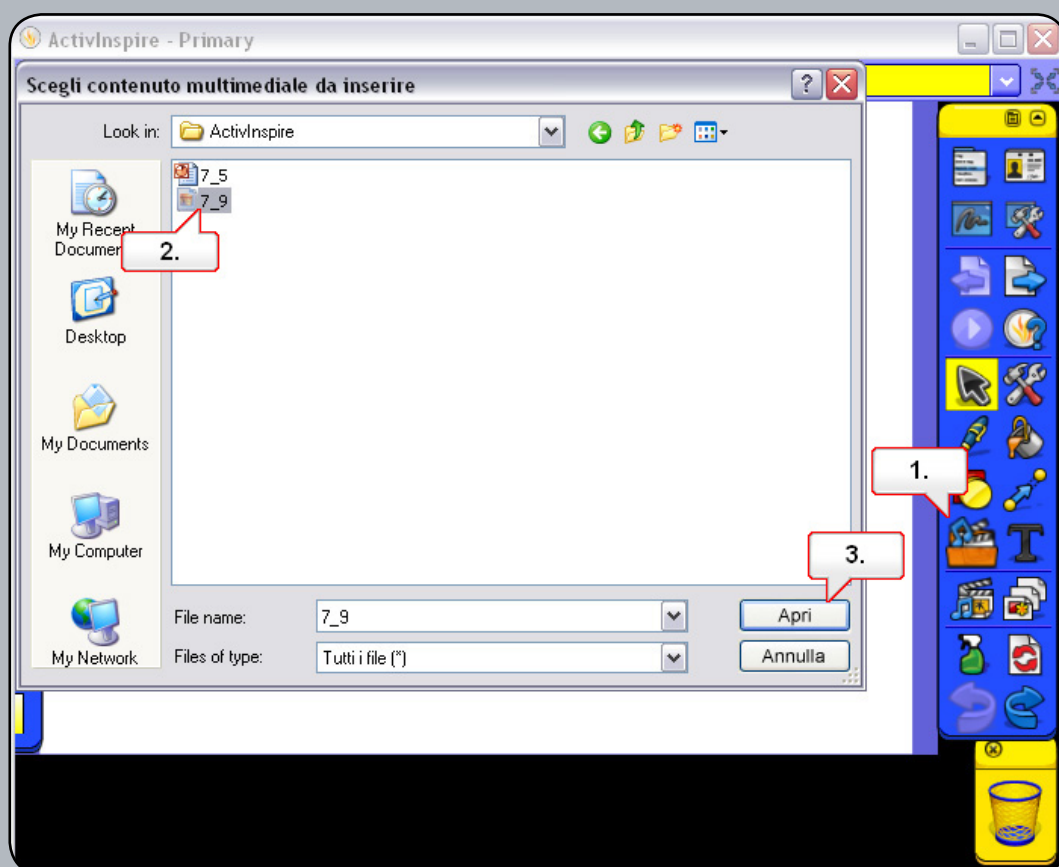
01. Aprire 7_7.flipchart e fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per selezionare altri strumenti.
03. Selezionare Registratore area schermo.
04. Fare clic su Avvia Registratore.
05. Fare clic sul pulsante Avvia registrazione. Verrà richiesto di assegnare un nome e di salvare il file registrato. Tutte le operazioni eseguite nella pagina del flipchart verranno registrate. Spostare l'ape fino al fiore.
06. Fare clic sul pulsante Arresta registrazione.
07. Fare clic sul pulsante Riproduci ultima registrazione per visualizzare il risultato.
08. Al termine chiudere il registratore schermo.
09. Al termine chiudere il registratore schermo.

Esercitazione 8 - Utilizzo dello strumento Registratore suoni



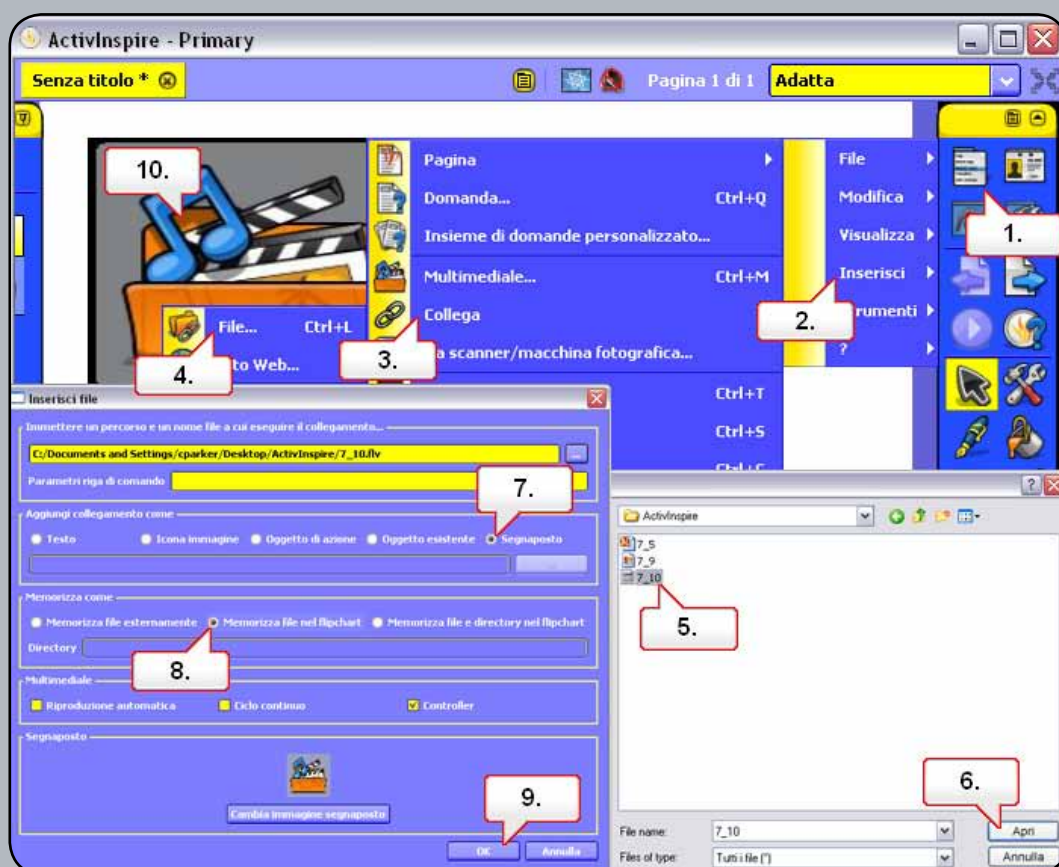
01. Aprire 7_8.flipchart e fare clic sul pulsante Strumenti.
02. Fare clic sulla freccia per selezionare altri strumenti.
03. Selezionare Registratore suoni.
04. Verificare che sia collegato un microfono. Fare clic sul pulsante Registra e registrare l'audio desiderato.
05. Al termine fare clic sul pulsante Termina.
06. Spostare l'icona in una posizione ottimale, quindi fare clic per riprodurre la registrazione.
07. Chiudere Controllo audio.

Esercitazione 9 - Inserimento di un'immagine



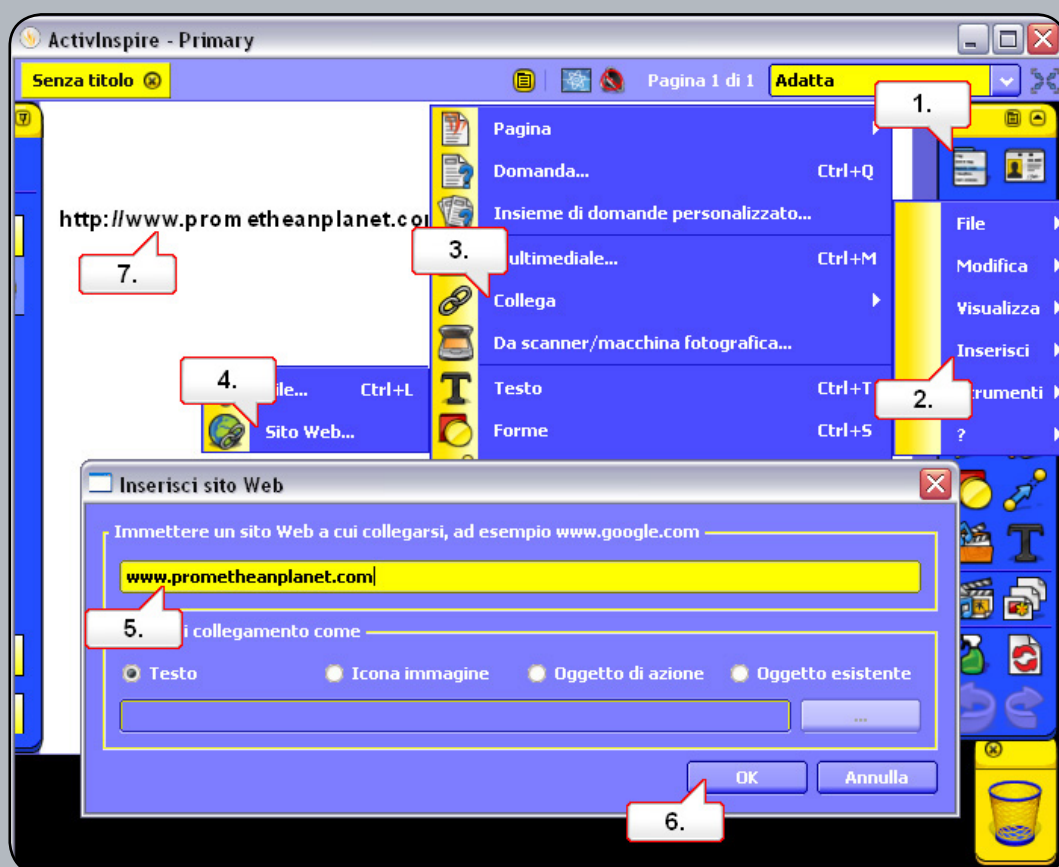
01. Fare clic sul pulsante Inserisci contenuto multimediale da file.
02. Selezionare un file immagine.
03. Fare clic su Apri. L'immagine viene posizionata nella pagina del flipchart ed è modificabile.

Esercitazione 10 - Inserimento di un collegamento video



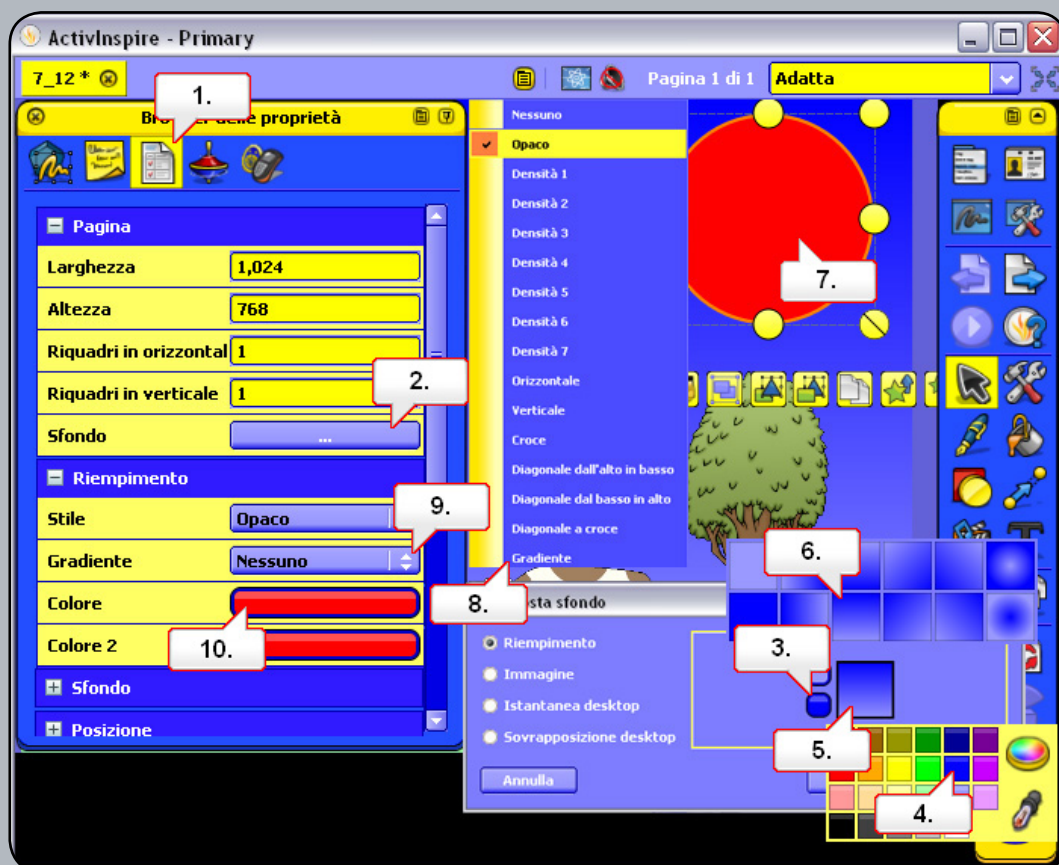
01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare Inserisci.
03. Selezionare Collega.
04. Selezionare File.
05. Selezionare un file video. Nella pagina del corso, in Risorse è disponibile il file 7_10.flv.
06. Fare clic su Apri.
07. Nella finestra di dialogo Inserisci file, selezionare Segnaposto.
08. Selezionare Memorizza file nel flipchart.
09. Fare clic su OK.
10. Fare clic sull'oggetto per riprodurre il video.

Esercitazione 11 - Inserimento di un collegamento a un sito Web



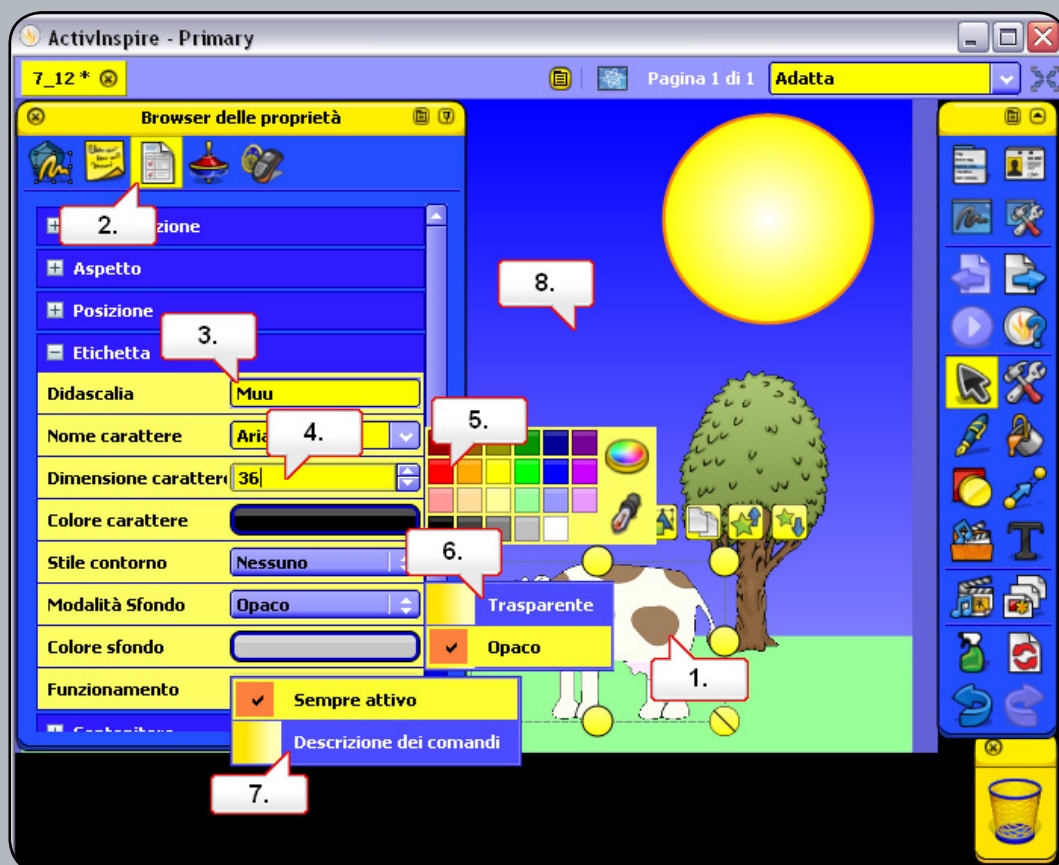
01. Fare clic sul pulsante del menu principale.
02. Selezionare Inserisci.
03. Selezionare Collega.
04. Selezionare Sito Web.
05. Specificare un sito Web.
06. Fare clic sul pulsante OK.
07. Il collegamento verrà aggiunto alla pagina del flipchart. Fare clic sul collegamento per visualizzare la pagina Web.

Esercitazione 12 - Browser delle proprietà - Proprietà della pagina e dell'oggetto



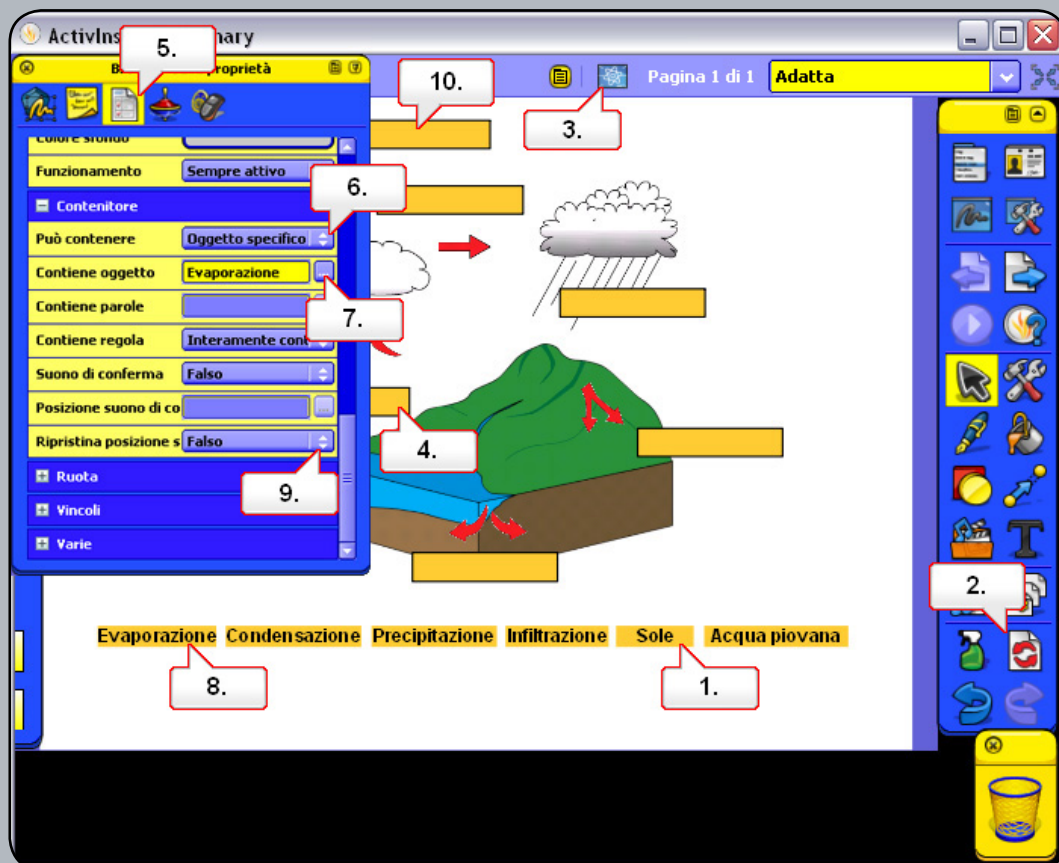
01. Aprire 7_12.flipchart e fare clic sul pulsante Browser delle proprietà.
02. Nel menu Pagina fare clic sul pulsante Sfondo.
03. Fare clic sulla casella dei colori visualizzata.
04. Selezionare il blu nella tavolozza dei colori. Nota: nella casella più grande viene visualizzato un gradiente. Selezionare l'azzurro nella casella superiore.
05. Fare clic sulla casella del gradiente.
06. Scegliere uno stile di gradiente, quindi fare clic sul pulsante OK.
07. Selezionare il sole rosso.
08. Nel menu Riempimento, in Stile, selezionare Gradiente.
09. Nel menu a discesa Gradiente selezionare Radiale.
10. Impostare il bianco per Colore e il giallo per Colore 2.

Esercitazione 13 - Browser delle proprietà - Utilizzo delle etichette



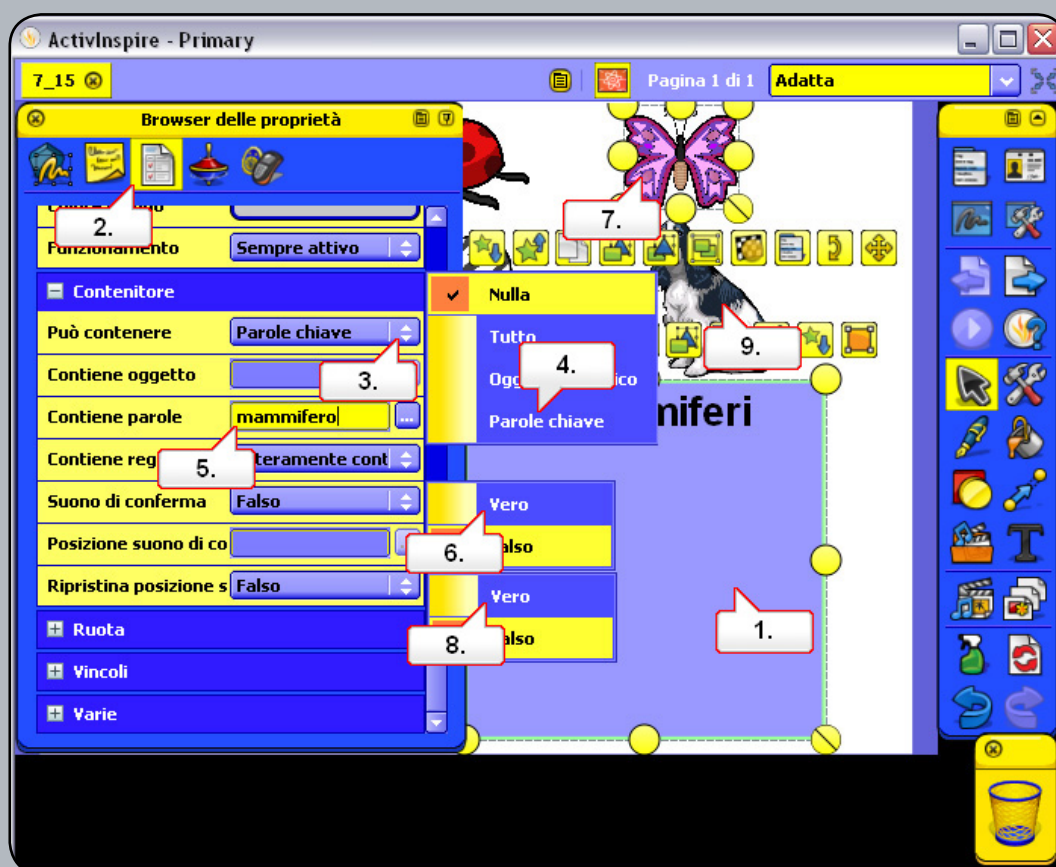
01. Aprire 7_12.flipchart e fare clic sull'immagine della mucca.
02. Aprire il Browser delle proprietà.
03. Nel menu Etichetta digitare 'Muu' come Didascalia.
04. Impostare la dimensione del carattere su 36.
05. Impostare il colore del carattere su rosso.
06. Impostare la Modalità sfondo su Trasparente.
07. Impostare Funzionamento su Descrizione dei comandi. Nota: per riposizionare l'etichetta effettuare la seguente operazione prima di modificare il funzionamento.
08. Fare clic su un'area vuota della pagina del flipchart per applicare l'etichetta. Portare il cursore sull'immagine e l'etichetta verrà visualizzata.

Esercitazione 14 - Contenitori - Oggetto specifico



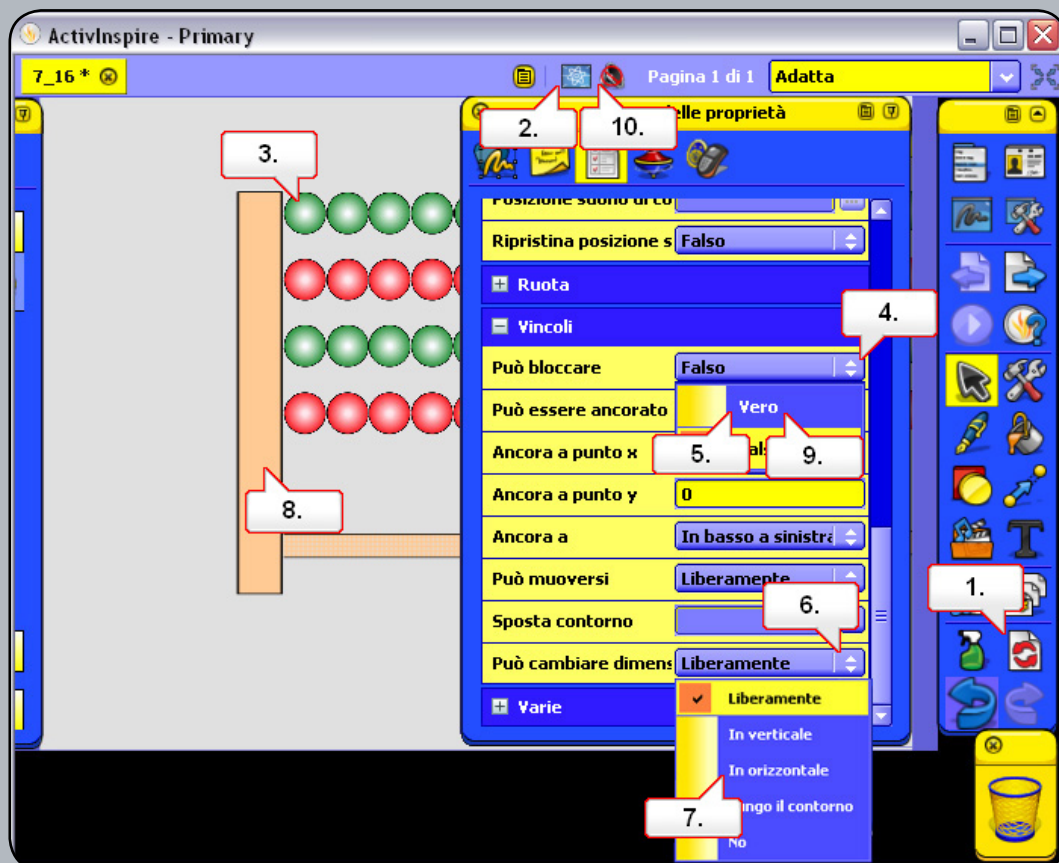
01. Aprire 7_14.flipchart, fare clic sulla parola 'Sole' e trascinarla in una casella non appropriata nel diagramma. Quando la si rilascia, la parola torna alla parte inferiore della pagina. Se si trascina la parola nella casella corretta, questa resta posizionata in tale casella.
02. Fare clic sul pulsante Ripristina pagina.
03. Fare clic sul pulsante Modalità Creazione.
04. Nel diagramma fare clic sulla casella posta sotto le tre frecce.
05. Aprire il Browser delle proprietà.
06. Nel menu Contenitore fare clic sul menu a discesa Può contenere e scegliere Oggetto specifico.
07. Fare clic sul pulsante Contiene oggetto e scegliere Evaporazione. Fare clic su OK.
08. Nel flipchart fare clic sul testo 'Evaporazione'.
09. Nel Browser delle proprietà fare clic sul menu a discesa Ripristina posizione se non è contenuto e scegliere Vero.
10. Nel flipchart fare clic sulla casella sopra la freccia rivolta verso destra e ripetere i passaggi precedenti selezionando Condensazione. Salvare il flipchart, fare clic sul pulsante Modalità Creazione e provare il flipchart.

Esercitazione 15 - Contenitori - Parole chiave



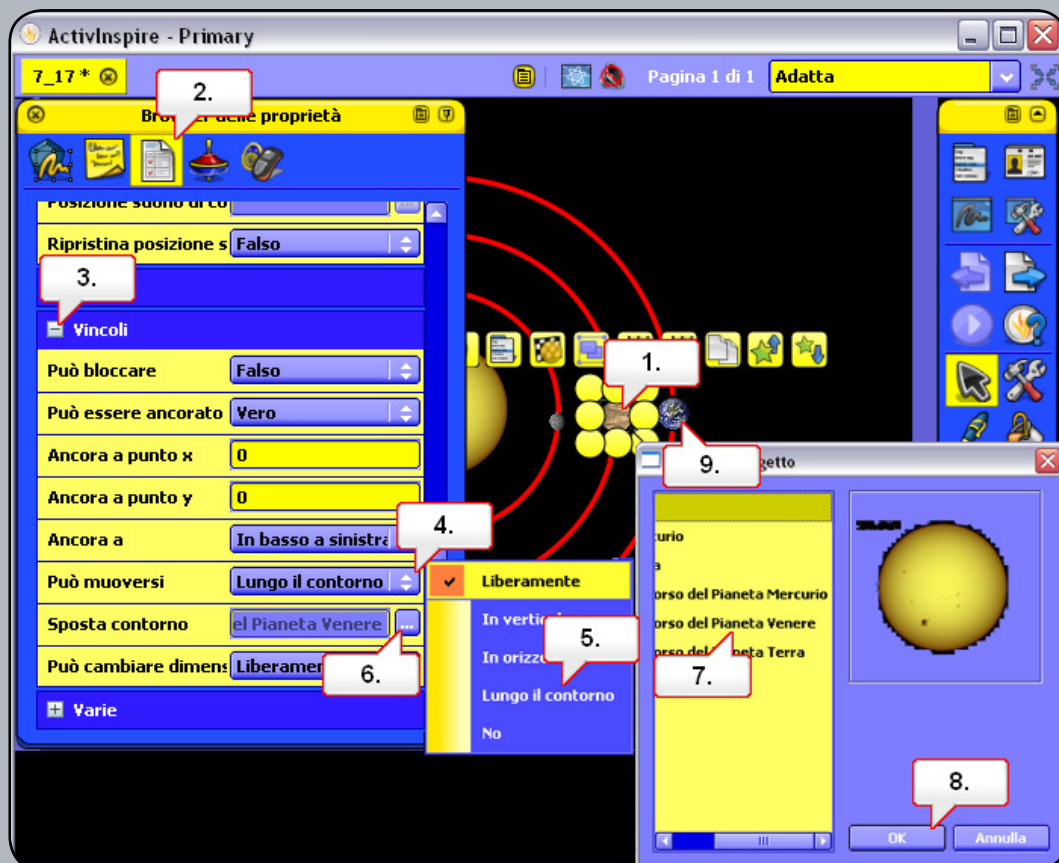
01. Aprire 7_15.flipchart e selezionare il quadrato blu per convertirlo in un contenitore.
02. Aprire il Browser delle proprietà e assegnare al quadrato il nome 'Mammiferi'.
03. Scorrere in basso fino a Contenitore e fare clic sul menu a discesa accanto a Può contenere.
04. Selezionare Parole chiave.
05. In Contiene parole digitare 'mammifero'.
06. Impostare Suono di conferma su Vero e selezionare un file audio appropriato.
07. Selezionare la farfalla e utilizzare il Browser delle proprietà per aggiungere la parola chiave 'insetto'.
08. Impostare Ripristina posizione se non è contenuto su Vero.
09. Ripetere con l'immagine del cane impostando la parola chiave su 'mammifero'. Quando gli animali vengono spostati sui quadrati, vengono respinti o accettati in base alle parole chiave impostate.

Esercitazione 16 - Vincoli - In orizzontale



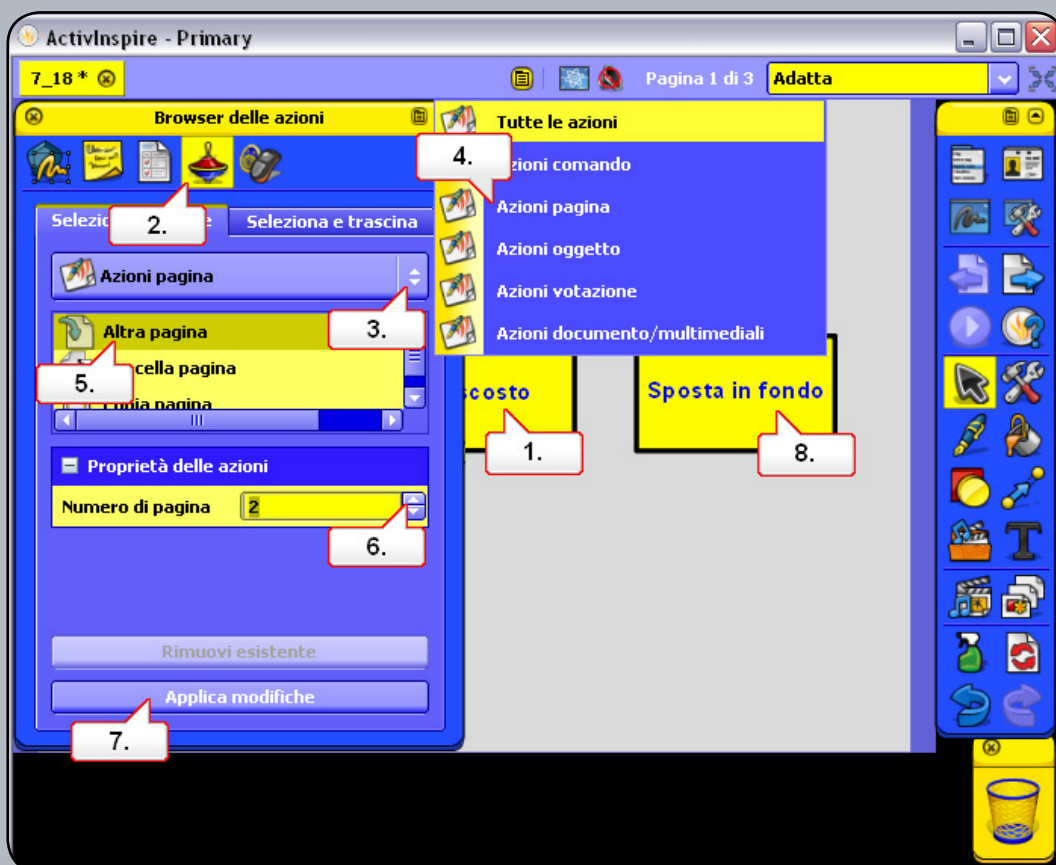
01. Aprire 7_16.flipchart e spostare le palline sull'abaco. Al termine utilizzare il pulsante Ripristina pagina.
02. Fare clic sul pulsante Modalità Creazione.
03. Fare clic sulla pallina visualizzata in alto.
04. Nel Browser delle proprietà, in Vincoli, fare clic sul menu a discesa Può bloccare.
05. Selezionare Vero.
06. Fare clic sulla casella di riepilogo a discesa Può muoversi.
07. Selezionare in orizzontalmente.
08. Fare clic sul blocco sinistro dell'abaco.
09. Fare clic sul menu a discesa Può bloccare e selezionare Vero. In tal modo le palline non superano il bordo del blocco.
10. Fare clic sul pulsante Modalità Creazione e provare il flipchart. Nota: quando si creano flipchart è possibile allineare oggetti assegnandovi lo stesso valore nelle caselle Posizione appropriate.

Esercitazione 17 - Vincoli - Lungo il contorno



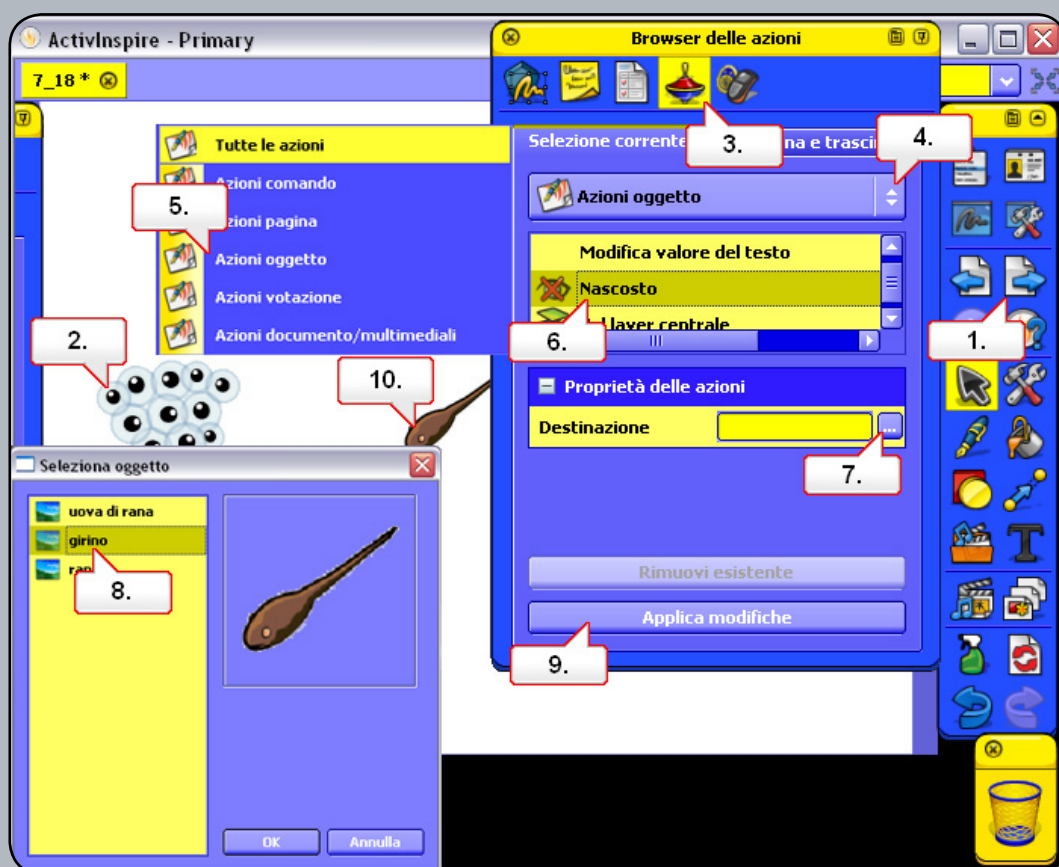
01. Aprire 7_17.flipchart. In questo flipchart è possibile osservare che solo il pianeta più interno orbita intorno al sole, contrariamente agli altri. Selezionare Venere, il pianeta centrale.
02. Aprire il Browser delle proprietà.
03. Aprire il menu Vincoli.
04. Fare clic sul menu a discesa accanto a Può muoversi.
05. Selezionare Lungo il contorno.
06. Fare clic sul pulsante Sfoglia accanto a Sposta contorno.
07. Selezionare Percorso del Pianeta Venere.
08. Fare clic su OK.
09. Ripetere il processo con la Terra. Osservare che ora quando si trascinano i pianeti questi restano vincolati al percorso scelto.

Esercitazione 18 - Azione - Altra pagina



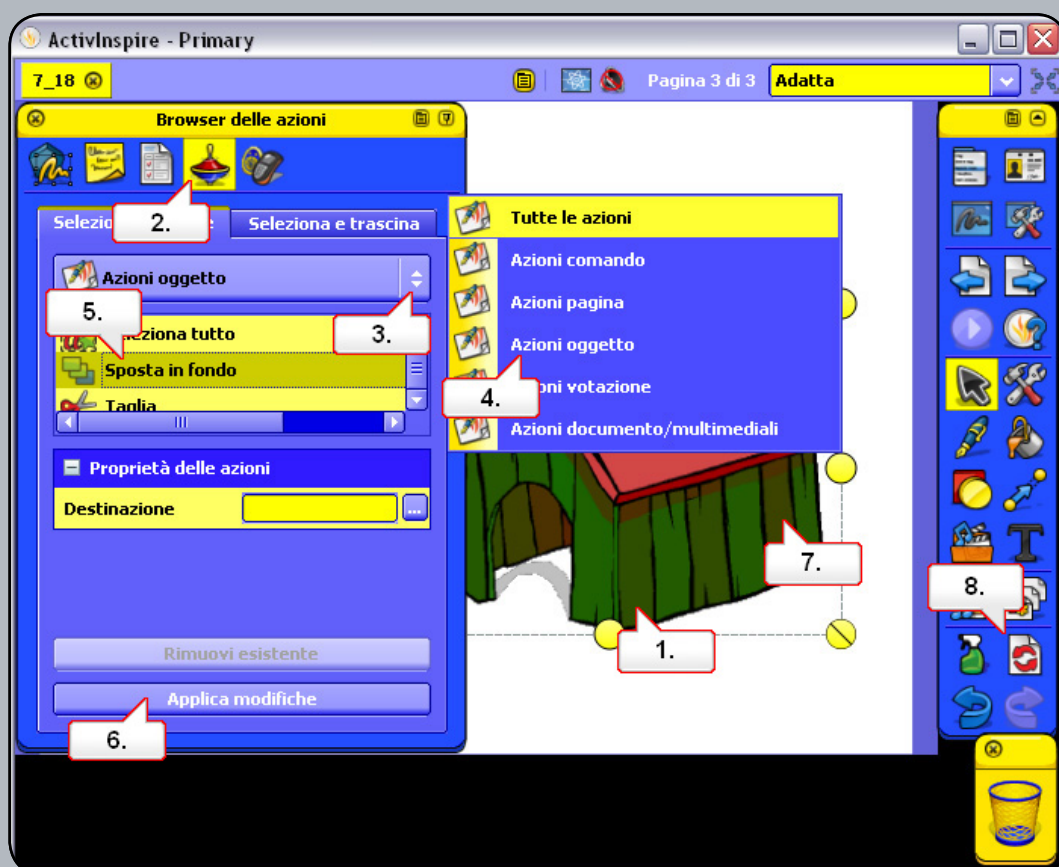
01. Aprire 7_18.flipchart e fare clic sul testo Nascosto.
02. Aprire il Browser delle azioni..
03. Fare clic sul menu a discesa Tutte le azioni.
04. Selezionare Azioni pagina.
05. Selezionare Altra pagina.
06. Impostare Numero di pagina su 2.
07. Fare clic sul pulsante Applica modifiche.
08. Fare clic su Sposta in fondo e ripetere le operazioni precedenti selezionando Numero di pagina e 3. Una volta completata l'operazione, provare il flipchart facendo clic sui testi. Osservare che l'icona cambia quando si posiziona il cursore su un oggetto per il quale è impostata un'azione.

Esercitazione 19 - Azione - Nascosto



01. Aprire 7_18.flipchart e andare alla pagina 2.
02. Fare clic sull'immagine delle uova di rana.
03. Aprire il Browser delle azioni.
04. Fare clic sul menu a discesa Tutte le azioni.
05. Selezionare Azioni oggetto.
06. Selezionare Nascosto.
07. Fare clic sul pulsante Destinazione.
08. Selezionare l'oggetto Girino e scegliere OK.
09. Fare clic su Applica modifiche.
10. Fare clic sull'immagine del girino e ripetere le operazioni precedenti, selezionando Rana come Destinazione. Provare il flipchart facendo clic sulle immagini. Nota: l'immagine viene visualizzata e poi nascosta a ogni clic.

Esercitazione 20 - Azione - Sposta in fondo



01. Aprire 7_18.flipchart e selezionare il canile.
02. Aprire il Browser delle azioni..
03. Fare clic sul menu a discesa Tutte le azioni.
04. Selezionare Azioni oggetto.
05. Selezionare Sposta in fondo.
06. Fare clic sul pulsante Applica modifiche.
07. Osservare che l'icona cambia quando si posiziona il cursore su un oggetto per il quale è impostata un'azione. Fare clic sul canile.
08. Utilizzare il pulsante Ripristina pagina per iniziare da capo.

